SUA REVISTA DE VISUAL NOVO FICOU AINDA MELHOR

ação games

Edição Nº 141
Julho de 1999
R$ 3,80

Saiba o que rolou na maior feira de games do mundo

263 Dicas Testadas e aprovadas

Donkey Kong fala sobre sua nova aventura

Confira o que você vai jogar nos próximos meses

JOGUE OS DOIS NOVOS GAMES ATÉ O FIM

STAR WARS

DETONADOS!! Racer e Phanton Menace

3451/1
ISSN 0104-1630
9 770104 163000 00141

Abril

JWT

Índice

Jogos da edição

Dicas

Dicas Gameshark

Pré-Lançamentos

Editorial

MUDANÇA RADICAL

Levou um susto ao ver a sua Ação Games? Calma, a revista é quase a mesma. A diferença é que agora ela está melhor.

Demos uma recauchutagem completa nas páginas, nas cores e no jeitão dela . Logo de cara, mudamos o logotipo da revista. Isso quer dizer que o nome Ação Games vai ser escrito assim de agora em diante: mais moderno e mais bonito.

As mudanças não param por aí. As fotos de tela estão maiores, atendendo a uma reclamação comum dos leitores. Também trabalhamos para melhorar a qualidade das imagens que vamos mostrar a vocês.

As páginas estão mais coloridas e com um visual ultra esperto. Você vai conferir como ficou mais fácil de ler e mais bonito de ver as reportagens.

A gente acha que a melhor revista de videogame do Brasil tem de ser também a mais sacada no visual.

E aí? Gostou? Escreva para cá e conte tudo o que você achou de sua nova Ação Games.

Noelly Russo

Destaques desta edição

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Diretor Editorial Adjunto: Matinas Suzuki Jr.
Diretor de Publicidade: Nicolino Spina

DIVISÃO JOVEM

REDAÇÃO
Editora-Chefe: Noelly Russo
Editora: Mônica Pina
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Diagramador: Renato Viliegas
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Atendimento ao leitor: Juliana Medina
Colaboraram nesta edição: Humberto Martinez, (análise de jogos): Sérgio Miranda (textos); Louise Chin (fotos).

APOIO EDITORIAL
Depto.de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza

COMERCIAL
Diretor de Marketing: Marcus Vinicius Ramos Vieira
Gerente de Marketing: Sérgio R. Ferreirinho
Gerente de Produção e Prepress : Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Ariane T. Malta

PUBLICIDADE
Diretor: Moacyr Guimarães
Executivas de Contas: Letícia di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

ADMINISTRAÇÃO E ASSINATURAS
Gerente: Eliseu Urban

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

Bate-papo

Você acabou de comprar sua Ação Games? Adorou? Que legal! Mas nem pense em ligar para a redação e fazer seus comentários agora: fomos todos ao cinema pois a revista estréia nas bancas junto com o filme nas telonas. A galera aqui da redação está na maior expectativa. Enquanto o grande dia não chega, curtimos os vídeos da saga e também os games. Viaje com a gente na seção Máquina do Tempo (tem até Star Wars de Atari) e leve sua revista para a fila do cinema (que promete ser longa). Nos vemos por lá!
Mônica (a única fã do capitão Panaka)

Olá meus colegas leitores da Ação Games. É com um imenso prazer que passo horas e horas na frente de um computador, fazendo a melhor revista de games do Brasil. Tudo para você se divertir mais.
Ailton

Aqui vai um alô pra você que gosta de ler Ação Games. Nesta edição caprichamos nas dicas. Não sou o Mister M, mas prometo revelar todos os truques do mundo dos games, para que você possa detonar até os jogos mais difíceis. Ah! Estou quase conseguindo a dica para conquistar o coração da heroína Lara Croft! Aguardem. Vidas infinitas para todos e até a próxima.
Ronny

Pessoal, espero que vocês curtam, como eu curti, as novas mudanças na revista e espero receber várias cartas com os seus comentários pois todos nós aqui da redação fazemos o melhor para você estar ligado nas novidades dos game. Um beijão e até o mês que vem.
Erica

Galera,tomei uma overdose de Star Wars nesta edição. Fiquei alucinado, correndo a mais de 1000 km/h em Episode 1-Racer, um dos melhores games de corrida do N64, tem ótimo visual, jogabilidade e muita adrenalina.

Quem estava com saudades dos jogos no estilo Tomb Raider, pode ir preparando os dedos. Phanton Manace, mistura ação e aventura na medida certa. É diversão garantida.
Ivan

O assunto do momento é mesmo Guerra nas Estrelas. Durante todo o mês, era um tal de C3-PO pra cá, Obi-Wan Kenobi pra lá... Estava aguardando tanto esse filme que devo ter sonhado com isso umas vinte noites!! Mas outra coisa não pode ser deixada de lado: esta edição traz um número recorde de pré-lançamentos, diretamente da E3. Tem muita coisa boa chegando por aí. Dê uma chegada em especial no game que, para mim, vai ser o jogo do ano: Dino Crisis, da gatíssima Regina. Enfrentar dinossauros em um game com clima de Resident Evil? Mal posso esperar!!
Renato

TOP TEN
Os jogos mais alugados em maio

MEGA E SNES	SATURNO & PLAYSTATION	NINTENDO 64
1. Donkey Kong Country 3 - SNES	1. Silent Hill – PST	1. Star Wars Rogue Squadron
2. Super Mario Kart – SNES	2. Gran Turismo – PST	2. Zelda 64
3. International S.S.S de Luxe – SNES/MEGA	3. Need for Speed 4 – PST	3. South Park
4. Cold Shadow – SNES	4. Street Fighter 3 – PST	4. International S.S.Soccer 64
5. Mascara – SNES	5. Tomb Raider 3 – PST	5. Turok 2
6. Fifa Soccer 98 – SNES/MEGA	6. Metal Gear Solid – PST	6. Fifa Soccer 99
7. Biker Mice – SNES	7. Syphon Filter – PST	7. Mario Party
8. Pinochio – SNES	8. Final Fantasy 7 – PST	8. Castlevania
9. Aladdin – SNES	9. Tekken 3 – PST	9. Mario Smash Brothers
10. Power Rangers – SNES	10. International S.S.Soccer 98 – PST	10. Snowboard Kids 2

Locadoras consultadas: Belo Horizonte - MG- Mega Game, Tel.:(031) 296 7184 ; Porto Alegre-RS - Espaço Video, Tel.:(051) 311-7999; Rio de Janeiro-RJ - Game Palace, Tel.:(021) 430-7146 ; Salvador-BA - Kombat Games, Tel.:(071) 255-0977; São José dos Campos - SP - ProGames, Tel.:(012) 341-7250; São Paulo - SP - ProGames Mooca, Tel.:(011) 591-0039; São Paulo – SP – Blockbuster, Tel.: 0800-172101; Curitiba -PR - Videoteka, Tel.:(041) 262 7581.

Desafio

Resposta do último desafio

Os lutadores que aparecem em todos os jogos da série Street Fighter são Ryu, Ken e Sagat.
Responderam corretamente e ganharam uma camiseta os leitores: Carlos Rogério de Oliveira (Goiânia,GO), Felipe Florêncio de Oliveira (Curitiba, PR), Antônio João Ortiz Filho (Campo Grande, MS), Ângelo Eugênio da Silva (Belo Horizonte, MG) e Hugo Araújo de Lima (São Paulo, SP).

As seções Desafio e Pergunta do mês deixam de ser publicadas a partir dessa edição

Pergunta do mês

Resposta da edição anterior

Qual a atriz que você gostaria de ver interpretando Lara Croft no cinema?
A atriz mais votada pelos leitores foi Demi Moore, seguida de perto por Sandra Bullock.

Mande o seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos a sua Ação Games. Coloque sempre na sua mensagem o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone, se tiver.

Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção Leitores em Ação. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos.

Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902
Caixa Postal 3042 CEP 06220-990 E-mail - agames@.abril.com.br
Fax: (011) 3037-4123

Atendimento ao Assinante

Pedidos de assinatura, mudanças de endereço, reclamações sobre entrega.
Favor informar sempre o código de assinante ou nome e endereços completos.
Em São Paulo, tel.: 3990-2112
Nas demais localidades, tel.: (0800) 55-2112

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961
Publicidade: tel. (011) 3037-4074, fax (011) 3037-4427

ESCRITÓRIOS NO BRASIL

Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (031) 282-0630, fax: (031) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (047) 329-3820, telefax: (047) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26.º and., conjs. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, tel.: (019) 233-7175, telefax: (019) 232-7975
Curitiba: av. Cândido de Abreu, 651, 12.º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (041) 352-2426, fax: (041) 252-7110
Florianópolis: av. Osmar Cunha, 251, 5º and., sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (048) 222-4709, telefax: (048) 224-6228
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, telefax: (085) 264-3939
Goiânia: r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (062) 241-3756, fax: (062) 281-6148
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, telefax: (043) 321-4885/325-9649
Porto Alegre: r. Antenor Lemos, 57, 8.º and., sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15.º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (081) 424-3333, fax: 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 164, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (016) 635-9630, fax: (016) 635-9233
Rio de Janeiro: Praia de Botafogo, 501, 1º and., Bl B - Botafogo, CEP 22250-040, tel.: (021) 546-8226, fax: (021) 546-8130
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (071) 341-4992, fax: (071) 341-1765
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4.º and., sl. 401 Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (027) 325-3329, fax: (027) 325-9487

ESCRITÓRIOS NO EXTERIOR

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

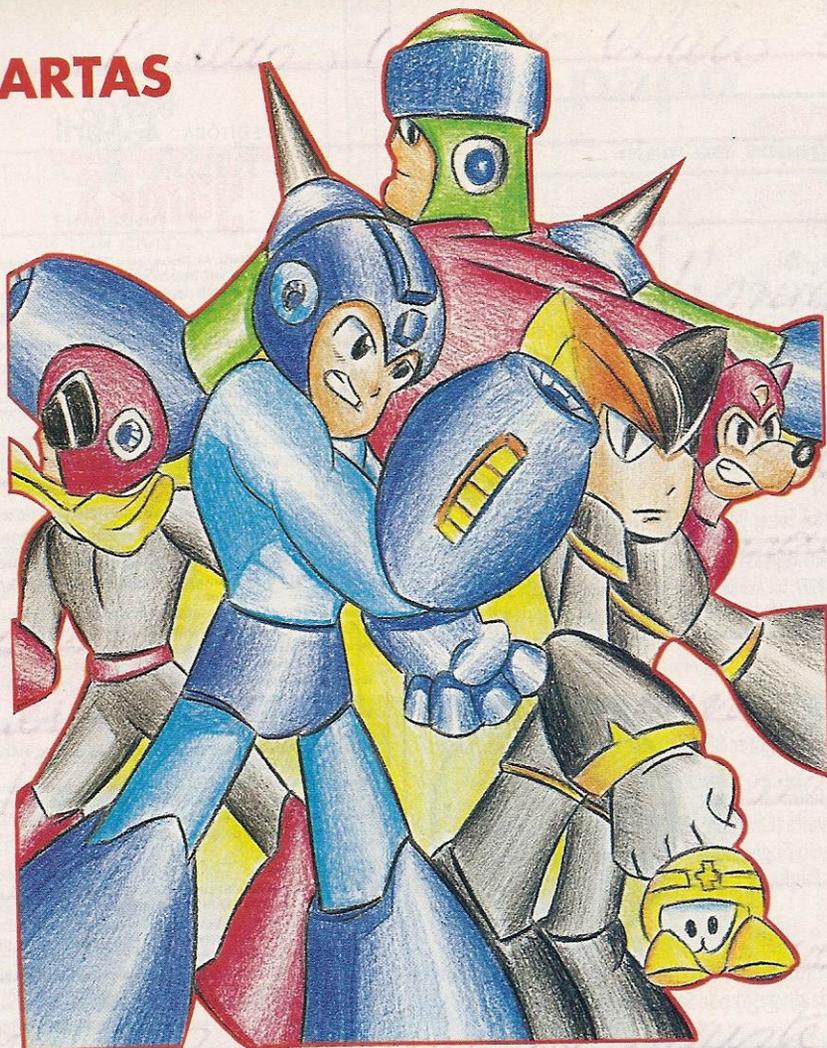
INTERESSE GERAL
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFORMÁTICA EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE
ECONOMIA E NEGÓCIOS
EXAME • VOCÊ S.A.
AUTOMOBILISMO E TURISMO
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA
ESPORTES
PLACAR
MASCULINAS
PLAYBOY • VIP EXAME
FEMININAS
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA
DECORAÇÃO E ARQUITETURA
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
ARTE & DECORAÇÃO
ENTRETENIMENTO
CONTIGO • SHOW BIZZ

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 142. **Atendimento ao assinante:** Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (011) 3990- 2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Números atrasados:** (mediante disponibilidade de estoque):Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (011) 3990-2200, fax: (011) 3990-2233, pelo e-mail: abrilna@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo - SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta corrente ou com os cartões de crédito Visa, Mastercard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca. Todos os direitos reservados. Distribuída com exclusividade no país pela DINAP S/A - Distribuidora Nacional de Publicações de São Paulo.

ANER

Central de Atendimento ao Assinante:
Grande São Paulo: 3990-2112
Demais localidades: 0800-55-2112

IVC

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

O leitor Davi Galli Damico, de São Paulo (SP), mostrou seu talento com lápis de cor e fez um desenho superlegal de Megaman e sua turma

Clube

Oi pessoal da Ação Games!! Meu nome é Fernando e quem está ao meu lado é o meu amigo Daniel Augusto.

Eu, ele e mais uma série de garotos (seis) temos um clube. É o "Games and Games", um clube de que tem um jornal mensal sobre jogos, dicas, concursos e muitas outras coisas...

Gostaria de saber se vocês podem fazer um pequeno anúncio do clube. Ficaremos eternamente gratos.

Fernando Braga e Daniel Augusto
Belo Horizonte, MG

Oi Fernando, Daniel e os outros seis garotos. Mas cadê o nome deles? Aí vai o endereço do clube de vocês. A gente queria ver o jornalzinho, pode ser??

"Games and Games"
ac/ Fernando Braga e Daniel Augusto
Rua Bogotá, 103 - Bairro Copacabana -
CEP 31550-160
Belo Horizonte - MG

Comilão!!

E aí equipe da Ação Games? Tudo bem? Comigo está tudo ótimo, ainda mais com a edição de aniversário. Só jogaço!! Mas custava mandar um pedacinho de bolo para cada leitor? Com a rapidez dos correios até que é possível, tá bom?? Estou enviando uma sugestão, uma crítica e uma dica.

Primeiro, a sugestão: na edição 138 (abril/99) vocês colocaram a ficha da Lara Croft. Seria ótimo criar a seção "Ficha do herói", com a ficha completa, data de nascimento, peso, o que gosta de fazer, as missões de cada jogo etc.

Segundo, a crítica: cadê as musas do videogame na capa? Só homem não dá mais para aguentar.

Terceiro, a dica: no game Sonic R (Saturno) um amigo meu disse que dá para pegar dois personagens iguais no modo Versus. O jogador 1 escolhe o personagem desejado e o jogador 2 segura X+Y+Z no mesmo personagem e confirma o personagem.

Vidas infinitas!!!

Jonathan de D. David
Curitiba, PR

Alô você, Jonathan!!! Que cara mais comilão!!! Mas fique frio porque o bolo nem estava lá essas coisas...

Sua idéia é muito bacana: fazer uma espécie de "Caras" dos games!!! Vamos organizar a seção ou pelo menos algumas reportagens com a história dos personagens. Estamos ligados na sua crítica e vamos destacar outras musas (por enquanto curta a Lara aqui ao lado). A dica, é quente e está no nossa seção de dicas. Escreva sempre!!!!

Lara, desenhada pelo seu maior fã, Pedro Ferreira Galvão, de Goiânia (GO)

O Shakman é uma criação de Halisson Barreto Oliveira, de Alagoinhas (BA)

Reciclagem

Sei que o Super Nintendo saiu de moda, mas não posso comprar um Nintendo 64 ou um Playstation. Tenho amigos com os mesmos problemas e queria saber se vocês poderiam fazer uma revista com alguns jogos de Super NES, como por exemplo Contra 3, Mega Men X2 e X3.

A última edição com jogos completos de Super NES foi publicada em agosto do ano passado, na edição 130. Agora ficou difícil achar algum jogo detonado ou algo parecido.

Na verdade eu até gosto mais de jogos de SuperNES e acho o Nintendo 64 muito quadrado.

Rodrigo Biz da Silva
Sombrio, SC

Sim, senhor! Às suas ordens. Temos outros leitores pedindo a mesma coisa: detonados de consoles mais antigos. É promessa: na edição de agosto, vamos publicar um game completo de Super NES.

SOS

Por favor, façam matérias com os golpes de Bloody Roar 2 e Auto Destruct. Eu imploro!!!!!

Rodrigo Uchôa Cavalcanti
São Paulo, SP

Calma!!! Os jogos vão para nossa lista de sugestões e assim que pintar uma oportunidade publicaremos os golpes.

Ação Games
Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902
Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
E-mail - agames@.abril.com.br
Fax: (011) 3037-4123

Está na lista

Tenho 11 anos e acho a revista de vocês o maior barato!! Eu queria que vocês colocassem na edição 143 os jogos Mystical Ninja - Starring Goemon e Residente Evil 2, do Nintendo 64, completos. Eu não tenho nenhuma crítica para fazer, vocês são muito bons, eu só queria que vocês colocassem mais coisas de N64 na revista.

Sou fã da revista Ação Games.

Frederico Sieck
Curitiba, PR

Oi Frederico! O Residente Evil 2 já saiu detonado na revista. Foi na edição "Só Dicas - Gold" que circulou com a Ação Games 126 (abril/98). O problema é que essa edição está esgotada. Para consegui-la só com amigos ou em um sebo.

Quanto ao Starring Goemon ainda não detonamos, mas ele vai para nossa lista de sugestões. Vamos tentar trazer mais novidades de N64 nas próximas edições, mas os lançamentos andam meio devagar.... Alô Nintendo!!! Cadê os jogos novos de vocês?????? Os gamers estão cobrando!!!!!

José Luiz Reis Júnior, de São Paulo (SP), detonou no seu desenho de Earthworm Jim e espera um novo jogo do herói para o Nintendo 64

O Ederson Fabrício Falco, de Caçador (SC), usou lápis de cor e caneta para criar este Gouki animal

Superfã

Primeiro de tudo, parabéns pelos 8 anos de sucesso. Meu nome é Vicente e tenho 18 anos. Sou superfã da revista Ação Games pelos comentários e pelas sugestões dos jogos lançados. A revista está muito bonita, nota 10 em tudo. A capa continua melhorando. Na edição 139 (abril/99) vocês mostraram como são feitas as revistas e eu fiquei impressionado com o que vi. Vocês passam muitas fases para fazer nossas revistas. Vi no desenho de Castlevania que para fazer uma capa vocês tiveram de fazer três ilustrações. Achei muito legal. Vocês são nota 10! D+!!!

Aí vai a minha sugestão: vocês poderiam colocar um pôster a cada mês, como brinde. Poderia ser um pôster de luta. Mando esta sugestão porque coleciono pôsters de videogame. Espero uma resposta da revista.

Um abraço especial para o Ronny, Ivan e todos o pessoal da Ação Games.

Um abração do superfã.

Vicente Pré da Silva Neto
São Gonçalo, RJ

Oi superfã! Depois de tantos elogios, o pessoal da redação está se achando. Quanto ao seu pedido, ele foi enviado para o pessoal do marketing, os responsáveis pela escolha de brindes para os leitores. Valeu!

Perguntas? Enroscos? Questões?

Escreva para cá

Playstation 2

Com o lançamento do Playstation 2 as empresas vão continuar lançando jogos novos para o console atual, como King of Fighter 99, um Street Fighter novo, Tekken 4, Resident Evil 3 e o Fatal Fury? Já foi lançado o Street Fighter Ex 2?

Raphael André Silva
Olinda, PE

O Playstation 2 vai rodar os jogos do atual, portanto, ao menos por enquanto, as empresas devem continuar fazendo jogos para esta plataforma. Agora, em relação aos jogos é o seguinte: Resident Evil 3 vai sair ainda neste ano. O Street Fighter Ex 2 está em fase de testes e deve ser lançado logo. Sobre os outros jogos ainda não há informações oficiais dos fabricantes.

Mortal Kombat 4

Já tentei várias vezes fazer a dica do Cheat Menu no Mortal Kombat 4, mas não estou conseguindo. O que eu faço?

Tatiana Cristina Lage
Santa Luzia, MG

Bem, Tatiana, é quase fácil. Para habilitar o Cheat Menu você tem de usar o Kombat Kode, uma espécie de código secreto. Siga o nosso roteiro:

Escolha o modo de luta para dois jogadores. Logo depois que você selecionar os lutadores vai aparecer uma tela com três quadros de cada lado. Para cada um desses quadrinhos há um botão correspondente no controle do videogame. Apertando o botão correto você consegue inserir um novo símbolo no respectivo quadrinho. Para habilitar o Cheat Menu você deve usar uma determinada combinação de símbolos nos quadros, utilizando os dois controles. Mas seja rápida: você tem apenas três segundos para fazer a dica. No controle 1 aperte ▲, ▲ ▲, ●, ● e no controle 2 aperte ▲, ▲,R1, ●, ●. Volte para o jogo, termine a luta e vá para o Menu Principal. Clique em Options, leve o cursor até a opção Versus Screem Enable e segure os botões R1+L1 até aparecer na tela o Cheat Menu. Agora divirta-se!

Dreamcast

Eu comprei meu Dreamcast japonês no dia em que foi lançado e gostaria de saber se ele vai funcionar normalmente no Brasil. É possível usá-lo para acessar a Internet e rodar os jogos americanos?

Silvio Cesar Vechi Leite
Yugadai, Japão

Más notícias, Silvio. Segundo informações fornecidas pela Tec Toy os jogos para Dreamcast lançados no Brasil devem seguir o mesmo padrão dos games americanos e não rodarão em consoles japoneses. O acesso à Internet também não será possível, devido à configuração do modem japonês, que é diferente da utilizada no Brasil.

Phelios e Spawm

Por favor, eu não consigo detonar Tiphon, o chefe grandalhão de Phelios do Mega e o chefão de Spawn do Super NES. Mandem golpes especiais, tiros mais fortes, vidas infinitas, invencibilidade, qualquer coisa. Me ajudem!

Narcélio Alves Vieira
Fortaleza, CE

Ops! Vamos lá Narcélio. Nós procuramos no banco de dicas e achamos isto pra você:

Continues extras para Phelios – No primeiro capítulo quando o título e Apollo estiverem na tela, aperte a seqüência rapidamente: C, A, B, A, C, A, B, A.

Passwords para Spawn

Fase 2 – D9963D1D
Fase 3 – 4H253DGF
Fase 4 – 4CC138CF
Fase 5 – 0C4F458H
Fase 6 – D31551FG
Fase 7 – 09BF596F
Fase 8 – DB8D9B4H
Fase 9 – 0858BBFG
Fase 10 – D828CGBF

GENTE QUE QUASE FAZ

O maníaco do STREET FIGHTER

Um denhista que simplesmente adora Ryu, Chun-Li e Guile, mas... não joga videogame

Por Renato Viliegas

O verdadeiro fã de Street Fighter é aquele que detona todos os jogos, sabe de cabeça como aplicar os golpes de qualquer personagem e se julga imbatível em qualquer versão do game, certo? Humm... Nem sempre.

O desenhista Alexandre Nagado se considera um superfã do universo Street Fighter, mas não joga nenhum videogame. "Sou muito descoordenado para isso", explica. "Conheci os personagens nos games, mas nunca fui de jogar muito. Gostava mesmo era de Atari". Para quem não era nem nascido, o Atari era um console muito popular no final dos anos 70.

A paixão do desenhista pela turma de Ryu nasceu em 94, quando foi convidado a escrever os roteiros dos quadrinhos de Street Fighter. "Comecei a ir atrás de referências", conta. "Me forneceram material, mas era muito vago. Tive de pesquisar bastante e me tornei fã na hora."

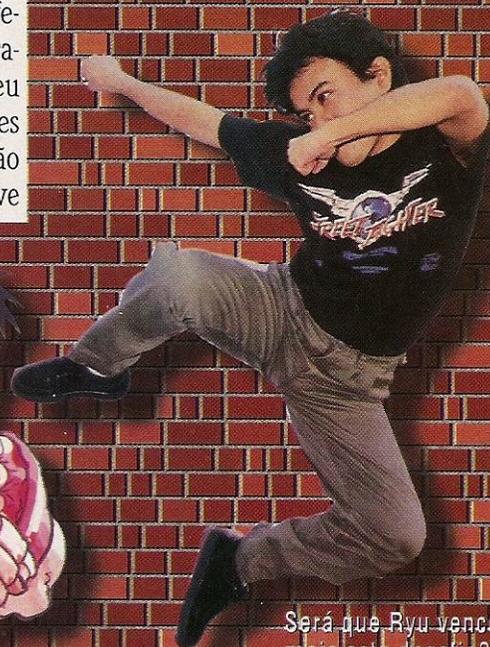
O fã número um da Chun-Li escreveu o roteiro de quinze números dos quadrinhos, além de revistas especiais, com pôsters e passatempos. Em seus roteiros Nagado colocava os personagens em situações diferentes das encontradas nos jogos. "Escrevi apenas uma aventura sobre torneios de luta. A maioria das histórias era de ação e espionagem". Outro ponto que Nagado gosta de lembrar é que ele utilizava nas HQs todos os personagens da saga. "Fiz até uma história com o capitão Sawada, que foi criado exclusivamente para o filme do Van Damme".

Sobre o filme, aliás, ele tem comentários nada agradáveis: "Não gostei. O filme é muito ruim e além da produção fraca, descaracterizaram os personagens". Para ele, os desenhos animados da série Street Fighter têm uma produção muito superior. "Tanto para a TV quanto para o longa de animação, os produtores utilizaram consultores para as cenas de luta. Eles têm até diretor de ação, coisa de filmes de Kung-Fu", explica.

Colecionador de tudo que se refere a Street Fighter, Nagado lembra-se bem do dia em que conheceu Yoshiki Okamoto, um dos criadores da série. "Foi muito curioso, ele não fala inglês e o intérprete atrasou. Tive de me virar para conversar em japonês". Claro que Okamoto voltou para casa cheio de quadrinhos do Street Fighter, um presente de Nagado. "Fiz questão. É uma honra que ele conheça meu trabalho".

Ao contrário de seus ídolos, Nagado não pratica nenhuma arte marcial. "Até já fiz, mas meu quimono nem me serve mais", disfarça. Mas a nosso pedido, bem que ele disparou alguns "Dragon Punchs"...

Nagado e parte de sua coleção

Fotos: Louise Chin

Será que Ryu vence mais este desafio?

Muito além do videogame

Conheça alguns endereços da Internet em que você vai encontar games, música, cinema e a edição eletrônica da Ação Games

O Alien faz anos!

Feliz aniversário, Alien!! O rapaz está um verdadeiro moção, são vinte aninhos perseguindo a coitada da tenente Ripley...

Comemorando o aniversário deste ícone do terror e ficção, a Fox Interactive está lançando dois jogos estrelados pelo monstrengo babão: Alien x Predator e Alien Resurrection.

O primeiro coloca o nosso aniversariante frente `a frente com o Predador, também velho conhecido das telonas. No jogo, você controla um dos dois personagens e seu objetivo é bem simples: sobreviver, destruindo o que aparecer na sua frente. O jogo deve sair para PC neste mês.

Alien Resurrection é baseado no quarto filme da série, aquele em que a tenente Ripley é um clone e a Winona Rider interpreta um robô. Aqui você deve impedir o maluco Dr. Wren de recriar a raça dos Aliens. Você controla vários personagens do filme, e deve não só aniquilar a raça dos bichões, mas também impedir os planos do cientista. Para isso você conta com um arsenal enorme, mas deve usar de muita estratégia pra se dar bem. O desafio promete ser alto, pois os Aliens irão reagir às suas ações. Se você fizer barulho, por exemplo, os bichos podem descobrir onde você está. O jogo deve estar disponível para PC e Playstation em setembro, mas já temos algumas imagens para você. Confira.

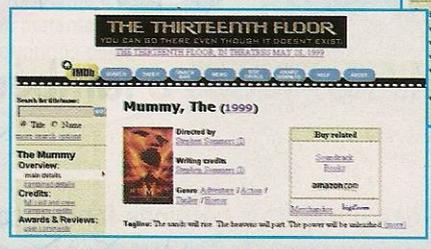
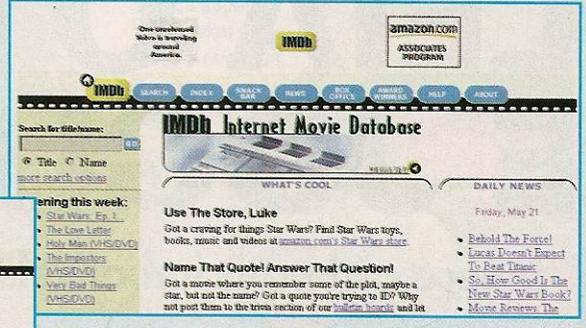
Novidades – www.ign.com

Site completíssimo com tudo que um gamemaníaco pode desejar: dicas, lançamentos, pré-lançamentos, imagens... Cada sistema tem a própria página, até o Dreamcast. O site é atualizado constantemente. Fique atento.

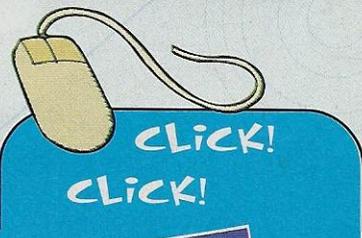
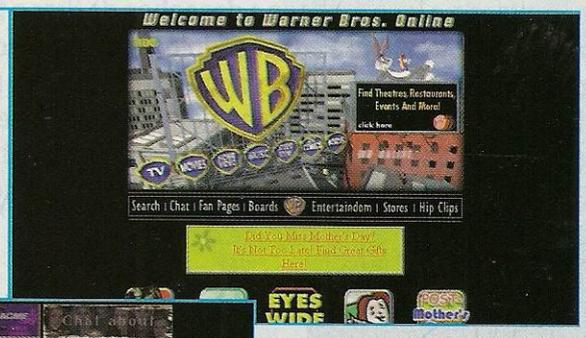
Dicas e ilustrações – www.videogamespot.com

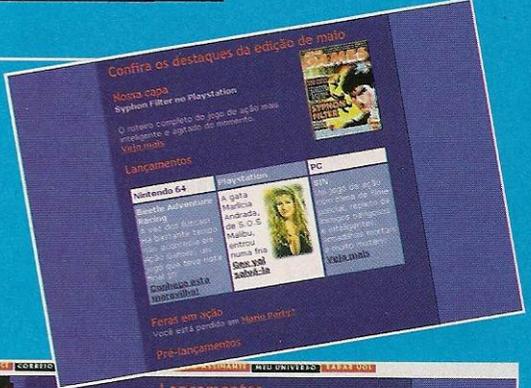
Outro site cheio de coisas bacanas para os fãs de videogame. O forte aqui são as dicas, com um enorme banco de jogos. Tudo muito bem organizado e cheio de imagens e novidades. Um detalhe legal é a galeria de ilustrações em 3D, com vários personagens de games.

Internet Movie Data Base – www.imdb.com

Está procurando alguma informação sobre um filme, uma série de televisão, ou sobre seu astro favorito? Então esse é o endereço certo. O IMDB é um enorme banco de informações sobre cinema, com datas de lançamentos de filmes, elenco completo, direção e até algumas fotos. O mais legal é o sistema de busca, que aceita até nome de personagem.

Warner – www.warner.com

Divertidíssimo site estrelado pelos personagens da Warner. Pernalonga e sua turma comandam a cena, mas os Tiny Toons, Animaniacs, Batman e Super-Homem também estão lá. E você ainda pode checar as últimas novidades dos seriados produzidos pela emissora, como Buffy – a caça-vampiros. Notícias sobre a gravadora também estão disponíveis.

CLICK!
CLICK!

Games – www.acaogames.com.br

Claro, né? Não podia faltar a edição eletrônica da revista de games número um do país! Tudo o que você já conhece da sua Ação Games está aqui. O site da revista está em fase de desenvolvimento, por isso aproveite para mandar sugestões do que você gostaria de ver na tela de seu computador.

QUADRINHOS

LEIA O GAME... E JOGUE O GIBI

Conheça os heróis imbatíveis nos jogos e também nos quadrinhos

Por Sérgio Miranda

Ação ininterrupta, viagens intergaláticas, vilões perversos, heróinas fantásticas e muita pancadaria são os elementos principais de muitos games. E também garantem fortes emoções nas melhores histórias em quadrinhos. Juntando a isso gráficos e desenhos de tirar o folêgo, os quadrinhos e os games invadiram a imaginação da galera, transformando antigos ídolos e criando novos.

Com tanto em comum, nem era preciso ser gênio para perceber que das páginas de quadrinhos poderiam sair heróis perfeitos para os consoles de videogame. E que o sucésso dos personagens de jogos poderia se tornar ainda maior em uma revista. Logo que descobriram isso, os desenvolvedores de HQs e jogos partiram para uma luta tão acirrada quanto as de Street Fighter, para criar os melhores personagens.

Dos quadrinhos para os videogames...

Os principais heróis de quadrinhos já conquistaram seu espaço nas plataformas de videogame: Homem-Aranha, Batman, X-Men e Super-Homem são apenas alguns exemplos. Há casos menos conhecidos, como o de Turok - O Caçador de Dinossauros, que foi lançado nos quadrinhos, não fez muito sucesso, virou jogo e voltou às revistas com força total. Outro que ganhou o gosto de público é Spawn, que além de sua própria revista, tem um filme, uma série de desenhos animados e um novo jogo chegando em breve para PlayStation.

Mas, por enquanto, os personagens de maior sucesso nos games são os mutantes do X-Men, da Marvel. Lutando em todos os consoles, eles já enfrentaram todos os vilões dos quadrinhos e até a turma de Street Fighter. A galera adora os combates entre Chun-li e Vampira ou Ryu e Wolverine e curte também os vilões sanguinários das revistas como Venom e Carnificina.

O morcegão é um personagem pra lá de multimídia: ele está em games, quadrinhos e também é galã de cinema

Depois de apavorar em Mortal Kombat, Sheeva também teve sua passagem pelos quadrinhos

Lara Croft e sua companheira Witchblade já ganharam uma nova aventura nos quadrinhos

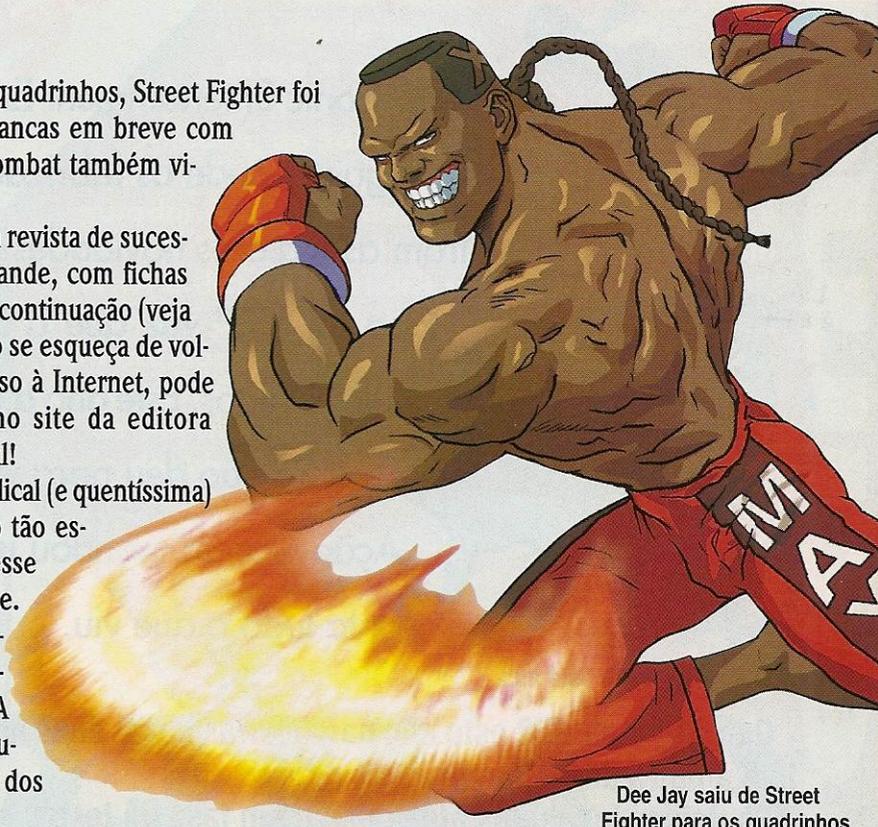
O Homem Aranha e o Hulk trocam sopapos nas telas de game e nos HQs

Wolverine é um dos mutantes mais queridos pelos gamemaníacos

...e vice-versa!

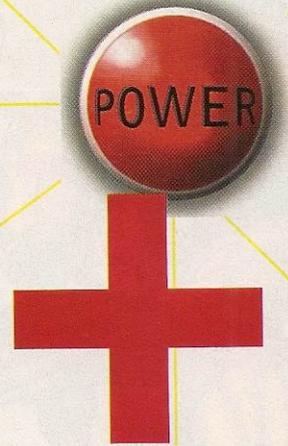
Entre os games que ganharam as páginas dos quadrinhos, Street Fighter foi o que obteve maior sucesso e deve voltar às bancas em breve com novas histórias produzidas no Brasil. Mortal Kombat também virou revista, mas não emplacou.

Resident Evil é outro jogaço que tornou-se uma revista de sucesso, mas foi lançada só nos EUA em formato grande, com fichas dos personagens. O game deve ganhar a terceira continuação (veja mais informações nos pré-lançamentos, mas não se esqueça de voltar aqui!). Se você tiver um computador e acesso à Internet, pode checar algumas aventuras dos quadrinhos no site da editora Wildstorm (www.wildstorm.com). É muito legal!

Mas a mais nova sensação dos quadrinhos é a radical (e quentíssima) Lara Croft. Tomb Raider se tornou um sucesso tão estrondoso que não demorou para que ela aparecesse nas revistas ao lado de outra bad girl, Witchblade. Misturando elementos sobrenaturais e muito tiroteio, a nova revista com aventuras das duas gatas estará nas bancas no início de julho. Nos EUA já estão preparando mais um encontro desta dupla explosiva e logo a arqueóloga mais sensual dos games pode ganhar uma revista só para ela.

Dee Jay saiu de Street Fighter para os quadrinhos

Espere para ver:

- Superman deve aterrisar por aqui a qualquer momento em uma nova versão para o Nintendo 64.
- O novo jogo de Spawn para arcade será lançado em outubro, com opção para disputas entre quatro jogadores em máquinas diferentes.
- Capitão América, Hulk e outros feras encaram os heróis da Capcom em Marvel Vs Capcom, que estará em breve nos fliperamas e já saiu para o Dreamcast.

Aguarde a próxima aventura do Super em seu N64

Superfeira nos Estados Unidos mostra o que você vai jogar no ano 2000

A Eletronic Entertainment Expo (EEE=E3, sacou?) é uma feira gigante, onde os fabricantes e produtores de jogos mostram as maiores novidades de games todos os anos.

Essa foi a 5º vez que a feira rolou, sempre nos Estados Unidos. Este ano a cidade escolhida foi Los Angeles. Se não deu para você ir até lá, não se deprima. A Ação Games mandou um dos pilotos para a feira e ele conta tudo o que viu.

L.A. é aqui
ESTADOS UNIDOS
NOVA YORK
LOS ANGELES
Você está aqui

GAMES DO ANO 2000

Quem visitou a E3 este ano parou para checar duas novidades, uma da Sony, o Playstation 2, e a outra da Nintendo, o Dolphin.

Os dois videogames ainda estão em fase de testes e adaptações. Os fabricantes querem caprichar o máximo para lançá-los no ano 2000.

As duas máquinas serão de 128 Bits e vão rodar jogos em DVD. O demo apresentado no PS2 era uma reformulação de Gran Turismo. As imagens estavam ma-ra-vi-lho-sas e mais realistas. O console não existe ainda, mas o pessoal da Sony adaptou seus computadores para oferecer uma amostra da qualidade de imagem prevista para o novo console.

A empresa confirma que o PS2 vai rodar os games do console antigo, mas a alta qualidade da imagem só existe nos novos jogos.

Com um projeto menos desenvolvido, a Nintendo promete mundos e fundos com o Dolphin. Criado em parceria com a IBM, o novo console deve melhorar a qualidade dos gráficos.

Só vendo para crer

Se depender do que foi apresentado na E3, será difícil escolher o que jogar primeiro até o fim do ano. Ação Games dá uma palhinha das aventuras e lutas que estarão nos consoles e PCs. E fique ligado nas informações sobre os novos games em Pré-lançamentos.

ANIMAL (bom jogo), MUITO ANIMAL (um jogo muito bom) e ANIMAAAALLL (jogo muito, muito bom)

Spyro de Dragon 2 (PST)

Mortal Kombat Gold (DC)

Resident Evil 2 (N64)

Ready 2 Rumble (DC)

Croc 2 (PST)

Ape Escape (PST)

Star Wars Racer e Win Back (N64)

Soul Calibur (DC)
NBA 2000 (DC)
Gran Turismo 2 (PST)

Donkey Kong 64 (N64)

Resident Evil 3 (PST)

Perfect Dark (N64)

Dino Crisis (PST)

Só em sonho

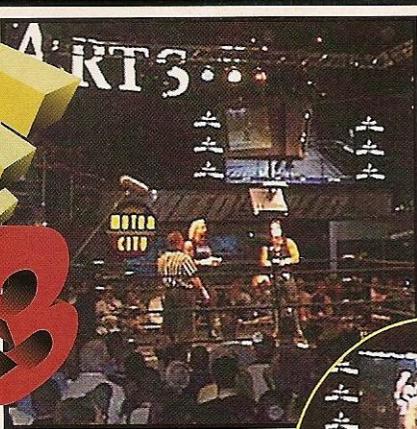
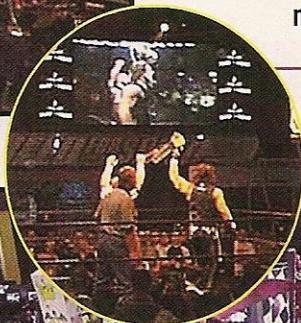
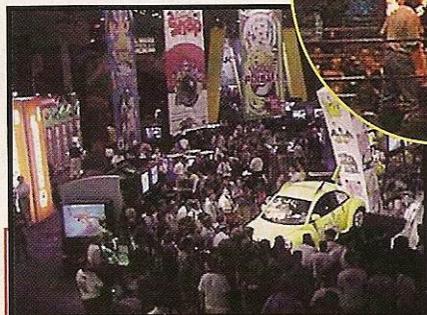
Dreamcast

O novo console da Sega, lançado no começo do ano no Japão, vai sair nos Estados Unidos e no Brasil em setembro.

O Dreamcast está previsto para custar US$ 199,99 nos Estados Unidos (cerca de R$ 320 - cotação feita em 20 de maio). Esse preço é considerado bom, já que o videogame vem com um jogo e com um modem de 56K.

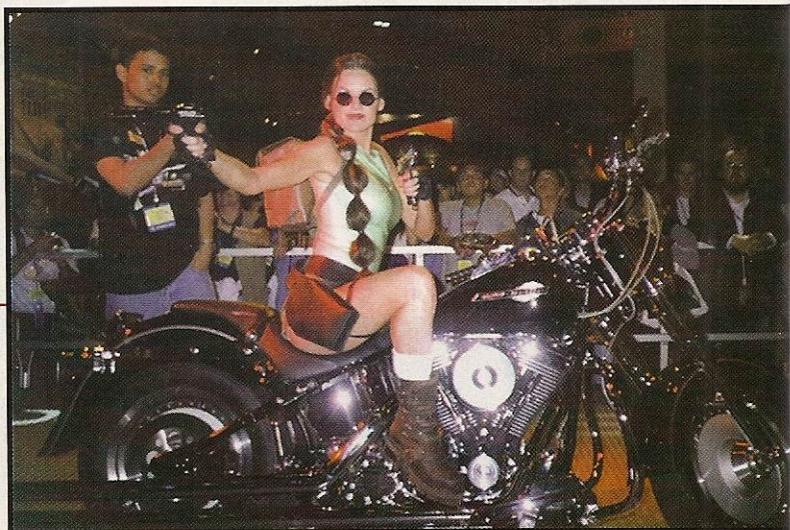
Esse modem (dispositivo que permite ao computador fazer ligações com outras máquinas) é potente e permite que o jogador navegue pela Internet e dispute partidas com outros jogadores. Vai dar até para enfrentar gente de outros países. Com acessórios extras, como teclado e mouse, dá para transformar o Dreamcast em uma estação de Internet, que envia e recebe e-mails (recados eletrônicos que você manda e recebe pelo computador).

Por aqui, a coisa ainda está indefinida, mas o console deve custar mais caro. O preço previsto para o console era R$ 800, no início de maio. Hoje, baixou para R$ 400, mais caro do que nos EUA. A explicação da Tec Toy para a diferença dos preços são os impostos que precisam ser pagos para trazer o produto para cá.

Você não viu? A gente mostra

Muitos eventos legais e coisas estranhas rolaram na feira. Um dos mais malucos foi uma luta de WWF (luta livre) no estande da Eletronic Arts.

Os lutadores profissionais Brett Hart, Hit Man, Sting e DDP, que estão no game WCW Mayhem, deram uma canja e lutaram em um ringue montado no centro do estande. A galera foi ao delírio com os golpes e com as quedas espetaculares, e forçadas, dos lutadores. As lutas aconteciam em horários marcados, duas ou três vezes por dia.

Outro lance legal no estande da Nintendo era um Fusca fantasiado de **Pikashu**, do game Pokemon. Ele estava cheio de bichinhos pokemons. Quem passasse por lá, levava. E o melhor: ninguém passou mal...

A Nintendo criou um espaço especial para Star Wars - Episode 1: Racer. A área tinha personagens do filme como o **Yoda**, o Jedi com cara de sapo, e o **Darth Maul**, o malvadão do novo filme. No espaço dava para disputar corrida entre vários jogadores. Os ganhadores levavam camiseta do jogo.

Lembra do **General Lee**? Aquele carro vermelho, todo envenenado, do seriado de TV "Os Gatões", atualmente em exibição no canal pago Warner, na TV a cabo. Pois é. O carro estava no estande da South Peak e você podia tirar uma foto com uma mina.

Lara Croft em carne e osso? No estande da Eidos era possível tirar umas fotos com uma modelo da aventureira mais bonita do mundo virtual. Você montava em uma Harley-Davidson, uma moto da hora, abraçava a deusa e ganhava uma foto com ela. A fila era gigantesca, mas quem abraçou a garota se deu bem. Se bem que a Lara do game é bem mais bonita...

DEU A LOUCA NA NINTENDO!!

PROMOÇÃO CARTUCHOS N64 R$ 49,00 CADA

CORRIDA

TOP GEAR RALLY
- 4 modos de jogo: Arcade, Torneio, Corrida contra o relógio e Treino!
- 9 carros com características diferentes. Troque os pneus, suspensão ou crie seu carro na oficina virtual
- Condições climáticas que se alteram a cada corrida!
- Compatível com Rumble Pak

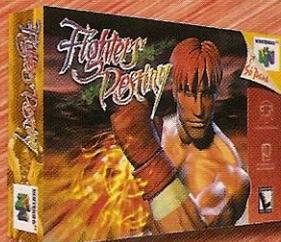
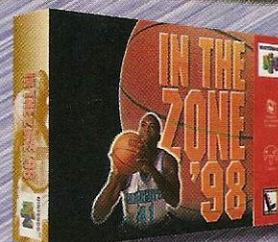
DIDDY KONG RACING
- Compatível com Rumble Pak!
- Compatível com Cartucho de Memória!
- Diversos "chefes" de fase, itens especiais e desafios secretos!
- Até 4 jogadores simultâneos no Vs. Mode!

MULTI RACING CHAMPIONSHIP
- Diversos veículos para escolha, além de outros que se consegue vencendo as pistas!
- Impressionante nível de detalhes!
- Corridas diurnas e noturnas!
- 3 modos de jogo!

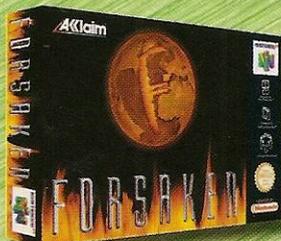
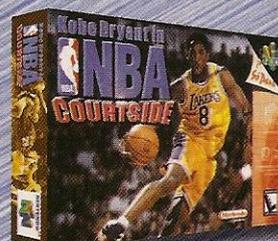
AUTOMOBILI LAMBORGHINI
- 5 modos de jogo!
- 4 modelos de carros super potentes!
- Gráficos e realismo impressionantes!
- Jogo simultâneo para quatro jogadores!

LUTA

BIO-FREAKS
- Livre uso do espaço 3D!
- Arenas interativas!
- Possibilidade de desmembramento!
- Impressionante design de personagens!

MACE: THE DARK AGE
- 16 personagens selecionáveis, 2 impressionantes chefes e 6 personagens secretos!
- Cenários interativos!
- Cada personagem possui sua própria arma!

FIGHTER'S DESTINY
- Lutas com revolucionário sistema de pontuação
- Modo de treinamento
- Mais de 60 golpes por personagem e diversos estilos de artes marciais
- Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak!

NBA IN THE ZONE
- Todos os 29 times da NBA além de 2 All-Star!
- Mais de 300 jogadores e 300 jogadas diferentes.
- Negocie ou crie um jogador!
- Compatível com Rumble Pak!

QUEST 64
- Gigantesco ambiente 3D com 07 cidades e inúmeras localidades!
- Mais de 100 personagens para interagir e batalhar!
- Mais de 50 magias que utilizam os 4 elementos da natureza
- Compatível com Cartucho de Memória

MYSTICAL NINJA STARRING GOEMON
- Quatro personagens!
- Primeiro game de N64 com elementos de RPG!
- Excelentes efeitos sonoros e música!

FORSAKEN 64
- Os melhores efeitos de iluminação do N64 até hoje!
- Emocionante modo multiplayer para 4 jogadores!
- Impressionantes velocidades!
- Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak!

KOBE BRYANT IN NBA COURTSIDE
- Sete ângulos de câmera com níveis ajustáveis de zoom!
- Mais de 300 jogadores com estatísticas atualizadas!
- Crie seu próprio jogador e troque outros entre os times!
- Compatível com Rumble Pak e Cartucho de Memória!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

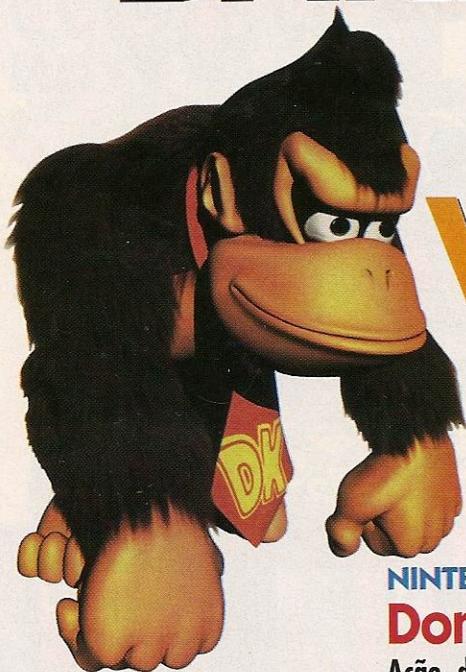
LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM CASA

Nintendo by gradiente
www.nintendo.com.br

DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques dos produtos anunciados. •Preços à vista. TM e ® são marcas registradas de Nintendo of America Inc. Produtos produzidos na Zona Franca de Manaus.

BANANA PRA VOCÊ!

NINTENDO 64

Donkey Kong Country

Ação, da Rare

Donkey Kong volta a atacar os consoles de Nintendo 64 em um novo jogo que promete gráficos alucinantes e novos personagens

Por Ronny Marinoto

Um dos personagens mais importantes dos consoles volta em agosto. Donkey Kong pula para as telas com o jogo Donkey Kong Country (N64).

O gorila apareceu pela primeira vez em 1981 e estrela um joguinho ao lado do bigodudo Mario. Na época, DK não era o personagem principal do game. Na verdade fazia o papel de vilão que tentava devorar a princesa Peach (pêssego).

Com o sucesso do jogo, os desenhistas contratados pela Nintendo decidiram transformar o macaco em protagonista de novos jogos.

Em Donkey Kong Country, os cenários foram melhorados e o uso de cores foi reforçado. Tudo para tentar dar ao jogo mais impacto visual.

Além de uma história nova, os desenhistas da Rare Ltda., empresa inglesa, decidiram dar ao gorila uma nova turma de amigos, como os estreantes Tiny, Chunky e Lunky (parece nome de telletubby, né?). O bom e velho Diddy King tem presença garantida na aventura.

Top secret

Os jogadores vão descobrir que só alguns personagens vão conseguir terminar tarefas específicas em certas fases do jogo. Vai ser preciso mexer todos os personagens nos oito mundos criados para o jogo. Cada personagem percorre o próprio caminho. A idéia é que o jogo fica valendo por cinco.

A Nintendo avisa aos jogadores: vai ter muita pegadinha no caminho.

COM A PALAVRA, O MACACO

Estressado com a proximidade do lançamento de mais uma seqüência de seus jogos, Donkey Kong, o gorila mais famoso dos consoles, respondeu a algumas perguntas por e-mail. Claro, ele não respondeu pessoalmente. Pop star que se preze tem sempre um agente que faz essas coisas por ele.

O macaco optou por não dar muitas informações sobre sua vida pessoal e principalmente sobre o seu passado, mas não descartou uma visita ao Brasil em suas próximas férias.

Ação Games - Você está nervoso com o lançamento de mais um game em que você é a estrela principal?

Donkey Kong - *Estou preparado para para fazer minha estréia no mundo 3D, o que vai acontecer com o lançamento de Donkey Kong 64. Estou muito ansioso por encontrar meus camaradas em uma nova aventura que vai levar o Nintendo 64 até os limites.*

AG - Você tem algum game preferido e algum parceiro de que goste mais?

DK - *Huuuum. Não. Eu gosto de todos os games. Principalmente dos que eu participo, claro.*

AG - Há rumores de que você viria ao Brasil, para visitar um festival de comedores de bananas. É verdade?

DK - *Há, há... Vocês já ouviram essa história, é? Bem, o mundo é grande e nunca se sabe onde posso fazer minha próxima aparição.*

MUNDO ANIMAL

Confira as telas do novo game do Donkey Kong que deve chegar às lojas dos Estados Unidos no mês que vem

King Kong não existe, mas se existisse o macaco gigante seria um exemplar vitaminado de um gorila.

Segundo o biólogo Ladislau Deustch, 67, o gorila é parecido com o ser humano: manso e folgado.

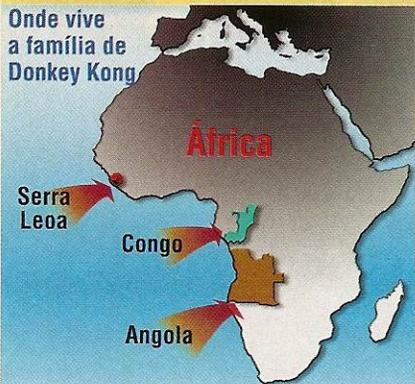
Dorme até doze horas por noite e ainda tira uma soneca durante o dia.

O biólogo conta que, apesar da cara invocada, o bicho não é agressivo. Como o Donkey Kong, um gorila nunca ataca: prefere intimidar os adversários com gritos assustadores, enquanto soca o próprio peito com as mãos.

Se DK tem vários companheiros que o acompanham nos jogos é porque um gorila de carne e osso mantém um padrão semelhante: os peludões vivem em grupos que têm entre 5 a 8 indivíduos da raça.

Para ver um gorila ao vivo não é preciso ir até a África. Basta uma visitinha aos zooólogicos de São Paulo e Belo Horizonte, que têm os bichões.

FICHA OFICIAL

Nome - Donkey Kong
Peso - 200 kg
Altura - 2m45
Prato preferido - banana

FICHA DE UM GORILA

Alimentação
Come até 2,5 kg de alimentos por dia. Prefere as frutas, mas traça também vermes e insetos

Idade
Vive até os 45 anos

Altura
Chega a 2 metros de altura

GORILA 10 x ZOOLÓGICO 0

O biólogo Ladislau Deustch contou um "causo" sobre gorilas. A história rolou no zoólogico de São Paulo.

Um dos tratadores do zoológico de São Paulo avisou que o gorila da instituição havia pego uma barra de ferro e estava batendo com a barra nas grades da jaula.

Reuniram-se os biólogos, veterinários e tratadores para arrumar um jeito de tirar a barra das mãos do macaco.

Da jaula, ele olhava o pessoal e escondia a barra atrás das costas. Resolveram trocar a barra de ferro por bananas.

O recinto onde o gorila fica confinado tem duas áreas distintas separadas por uma porta que abre e fecha em movimento de guilhotina.

Colocaram as bananas perto dessa porta. Toda vez que o gorila se aproximava, eles desciam a porta. Repetiram o movimento algumas vezes.

O gorila percebeu que não passaria para o outro lado com a barra de ferro. Largou-a perto da porta. Os tratadores abriram a porta e o gorila passou para o lado das bananas.

Esperto, o bichão esticou o braço por entre as grades e apanhou novamente a barra de ferro. Ficou com as bananas e com a barra.

O jeito foi o esperar que o gorila enjoasse da barra de ferro sozinho.

Festival de Zumbis

Pode começar a festejar, gritar e sair pulando pela sala. Seus sonhos mais ambiciosos foram atendidos. Durante a E3, a Capcom mostrou o que milhões de jogadores esperavam: Resident Evil 3. O jogo que tem fãs no mundo todo deve ganhar novas versões para Playstation, Nintendo, Dreamcast e Game Boy

PLAYSTATION

Resident Evil 3: Nemesis

Ação, da Capcom

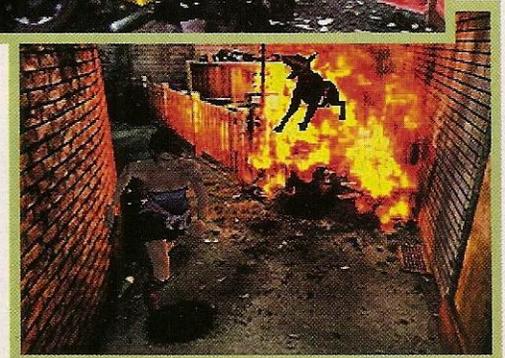
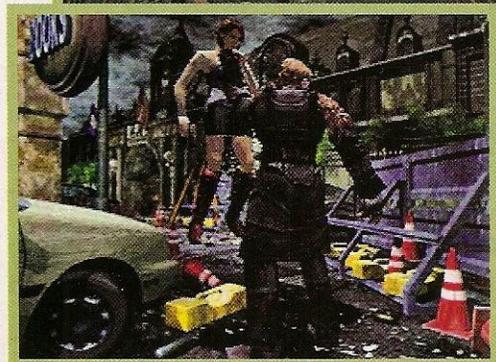
Lançamento: Novembro

O jogo para Playstation é o que está em estágio mais avançado de produção. A série já vendeu mais de 9 milhões de cópias e a Capcom pretende repetir o sucesso dos jogos anteriores. Para garantir a qualidade, Shinji Mikami, o criador da série, supervisionou pessoalmente todas as etapas de criação e acompanha agora a finalização do projeto

Em Resident Evil 3: Nemesis a ação começa poucas horas antes dos acontecimentos de Resident Evil 2. Para quem não se lembra, no jogo anterior os policiais Leon e Claire enfrentavam dezenas de zumbis na pequena cidade de Racoon, onde população foi contaminada por um estranho vírus. A dupla de policiais tem que acabar com esse vírus.

Jill de visual novo para Resident 3

Em Resident 3 você vai reencontrar Jill Valentine, a estrela do primeiro game. Ela está prestes a mudar-se para a Europa, mas acaba presa na cidade de Raccoon, completamente tomada pelos zumbis comedores de gente. Mais uma vez Jill é forçada a lutar por sua vida, enquanto tenta fugir da cidade. Quando ela fica ferida e desmaia, entra em cena Carlos Oliveira, um mercenário sul-americano que vai ajudá-la.

Os personagens agora podem se desviar dos ataques dos zumbis e interagem muito mais com os cenários, principalmente para se proteger. Para aumentar o desafio, a Capcom promete muitos finais diferentes, já que qualquer decisão sua pode alterar o curso da história.

NINTENDO 64

Resident Evil 2

Ação, da Capcom

Leon agora mata zumbis no N64

Finalmente os jogadores de Nintendo 64 também vão poder detonar seus zumbizinhos. Para atender aos sonhos de tantos jogadores, a Capcom preparou um cartucho com uma memória duas vezes maior do que o de Zelda.

Esperadíssima, a nova versão de Resident Evil 2 é um pouco diferente da de Playstation: você poderá trocar a cor do sangue dos zumbis e os itens mudam de lugar a cada nova partida. Além disso, pela primeira vez na história do N64, um jogo terá vez uma animação em vídeo na abertura.

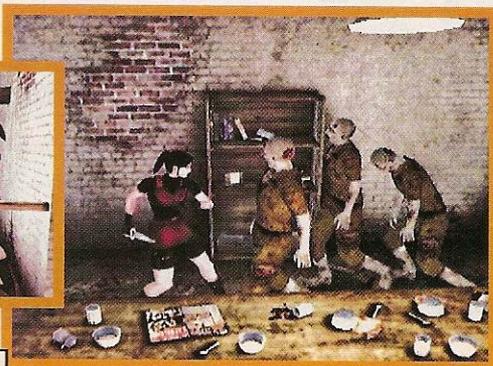
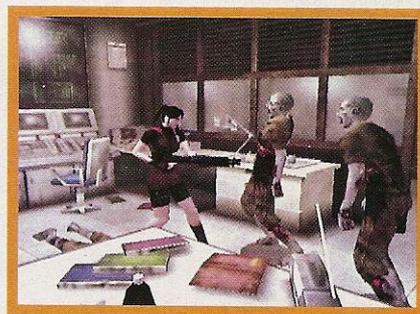
A versão de demonstração exibida na E3 mostrava gráficos com qualidade inferior aos exibidos no Playstation, mas até o lançamento pode haver alterações.

DREAMCAST

Resident Evil: Code Veronica

Ação, da Capcom

A outra novidade da série Resident Evil deve chegar ao Dreamcast neste mês. O game será exclusivo para a plataforma e promete ser o mais bonito da saga. A história começa logo depois de Resident 2. Você controla Claire Redfileld, que depois de sobreviver ao massacre de Raccoon City, viaja para a Europa a procura de seu irmão, Chris. A busca a leva até os laboratórios da corporação Umbrella. Mas o prédio está totalmente tomado por zumbis, iguais aos de Raccoon, e a heroína mais uma vez tem de se defender das terríveis criaturas. No jogo você vai conhecer mais sobre a história de Resident Evil e descobrir a verdadeira relação entre a empresa Umbrella e os zumbis.

Claire faz sua estréia no Dreamcast

Esse é um dos simpáticos bichinhos que você vai encontrar nos novos jogos

Os dinossauros invadem a cidade

Dois novos jogos estrelados pelos bichões pré-históricos vão abalar os controles de seu videogame

Lançamento: Setembro

PLAYSTATION

Dino Crisis

Ação, da Capcom

Prometendo um realismo assustador, o game terá uma estrutura parecida com a da série Resident Evil, com cenários em 3D e muitos mistérios.

O jogador entra em cena controlando Regina, uma agente especial do governo que se envolve em uma enorme encrenca. Sua missão é encontrar e prender um cientista foragido em uma ilha desconhecida. E o que os dinos têm a ver com tudo isso? Bem, descobrir isso é uma de suas tarefas.

Vasculhando os cenários, cada jogador vai ter de lutar pela sua sobrevivência em uma ilha dominada por dinossauros.

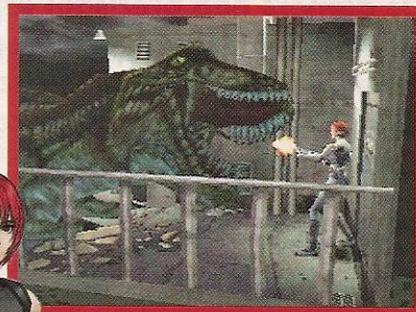
A história é simples, mas isso não tem muita importância neste jogo. O que impressiona mesmo são dos dinos, que parecem tão reais quanto os de "Jurassic Park" e se movimentam com realismo e precisão surpreendentes. Quando um deles ataca você, pode decidir ficar mordendo o seu braço para impedi-lo de usar sua arma.

Pelas primeiras cenas do jogo, divulgadas recentemente pela produtora, o visual é muito legal, mas os criadores exageraram nas cenas de violência e os ataques dos dinos são sangrentos demais.

Terror e aventura

O realismo não se limita aos dinos. Quando Regina é ferida, por exemplo, ela tem dificuldade para se movimentar e reagir. Além disso, os dinos podem segui-la se ela deixar um rastro de sangue (falando em exagero...).

Mas Regina também tem suas vantagens, afinal ela recebeu treinamentos especiais e está preparada para a missão. Ela pode pressentir o perigo e quando percebe que há um dinossauro por perto, anda com mais cautela.

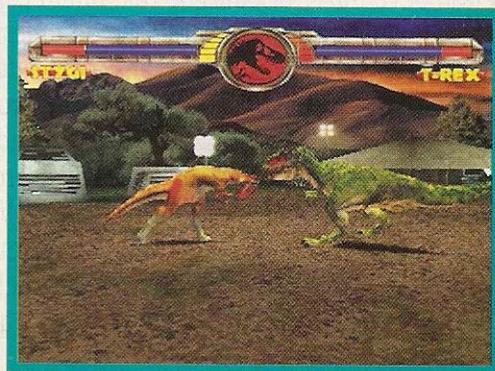
Os cenários são sombrios, cheios de corredores claustofóbicos e salas escuras. E para complicar os bichões aparecem onde menos se espera. Imagine ver um Tiranossauro Rex surgir bem na janela de sua casa... Não vai ser fácil permanecer vivo.

Regina enfrenta as feras de Dino Crisis

PLAYSTATION

Warpath-Jurassic Park

Luta, da Eletronic Arts

Dinos ensandecidos lutam entre si em um jogo totalmente tridimensional. São quatorze feras, quatro delas secretas, que distribuem mordidas e cabeçadas nos cenários inspirados nos dois filmes "Jurassic Park".

Os dinossauros, aliás, interagem o tempo inteiro com os elementos do cenário: um golpe de rabo, por exemplo, pode quebrar uma vitrine ou causar a explosão de um carro bem no meio da rua. Outra atração são alguns pobres e apetitosos seres humanos que ficam correndo para lá e para cá durante a luta. Adivinhe como você recarrega suas energias? É só abocanhar alguns deles!

Campeonatos do ano 2000

Os gamers não precisam esperar a Olimpíada de 2002, que será realizada em Sidney, na Austrália, para saber como serão as competições esportivas do próximo milênio. A série de jogos 2000 da Eletronic Arts faz uma prévia muito legal, com jogos de basquete, hóquei, boxe, corridas de carro e moto e seu principal lançamento: Fifa 2000, que terá uma versão em português

NINTENDO 64/ PLAYSTATION

Fifa 2000

Lançamento: Outubro

Futebol, da Eletronic Arts

Com certeza é o jogo mais importante da série, principalmente aqui no Brasil, onde faz o maior sucesso. Seguindo a tradição, o jogo trará times e seleções de vários países, em campeonatos regionais e internacionais. Além do Campeonato Brasileiro, você encontrará torneios italianos, espanhóis e ingleses.

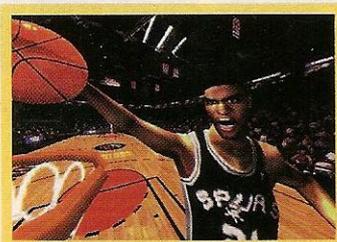
Os jogadores terão novos movimentos e será possível misturar craques da atualidade com seus ídolos de outras épocas pois o game terá um grupo especial com quarenta times clássicos de todo o mundo todo para você escolher jogadores e criar sua seleção.

O lançamento do novo Fifa está previsto só para o segundo semestre, mas as primeira imagens e informações deixaram todos alvoroçados. Imagine que você poderá repetir a final da Copa entre as seleções do Brasil e da França quantas vezes quiser, até tornar o Brasil campeão.

NINTENDO 64/ PLAYSTATION

NBA Live 2000

Basquete, da Eletronic Arts

Além das partidas alucinantes nas quadras de basquete, esta versão deve trazer disputas de rua, muito comuns nos Estados Unidos. O jogo mantém a variedade de times que disputam o campeonato da liga norte-americana, com seus jogadores superferas. O divertido é que será possível trocar, vender e comprar jogadores para montar times de acordo com a sua imaginação. Vale até misturar na mesma equipe Magic Johnson, Michael Jordan e Shaquille O' Neil.

NINTENDO 64/ PLAYSTATION

NHL 2000

Hóquei, da Eletronic Arts

A melhor série de games de hóquei sobre o gelo promete continuar detonando. Segundo o fabricantes, as características e habilidades dos jogadores foram aperfeiçoadas e o jogo está muito mais realista. Portanto, não tem moleza: se você não marcar bem a estrela adversária, é goleada na certa.

Velocidade Máxima

Muitos jogos de corrida prometem invadir os consoles nos próximos meses

PLAYSTATION

The Dukes of Hazzard - Racing For Home

Corrida, da SouthPeak

Lançamento: Outubro

Quem tem mais de 18 anos deve se lembrar do velho seriado "Os Gatões". Quem não acompanhou as aventuras de Bo e Luke fugindo do atrapalhado xerife Rosco? E que garoto não babava com os shortinhos minúsculos de Daisy Duke? Mas o mais legal da série era o carrão deles, um Dodge laranja, que tinha até nome: "General Lee". Pois tudo isso vai estar em seu Playstation logo, logo. Racing For Home é um jogaço de corrida, em que você irá pilotar não só o General Lee como outros 10 carros e terá diversas missões, como ajudar a defender a fazenda do tio Jesse e resgatar Daisy de sequestradores. Em tempo: "Os Gatões" está sendo reprisado pelo canal de assinatura Warner, todos os dias, à meia-noite.

O general Lee era o sonho da molecada

Lançamento: Setembro

NINTENDO 64

V-Rally '99

Corrida, da Infogrames

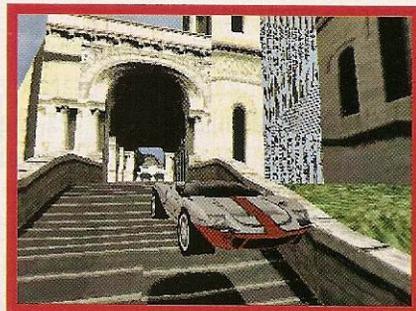
O game que promete ser o melhor de todos os simuladores de rally terá 50 pistas, com diversos tipos de terreno: montanhas, desertos, asfalto. Todos os carros são oficiais e você tem até um co-piloto dando dicas de pilotagem o tempo todo. O clima também pode variar nas corridas. Se prepare, pois na corrida pode haver neblina, chover e até nevar. Para garantir o realismo do game a produtora convidou Ari Vatanen, várias vezes campeão mundial no esporte, para acompanhar todo o processo de desenvolvimento do jogo.

PLAYSTATION/ DREAMCAST

Test Drive 6

Corrida, da Accolade

Lançamento: Outubro

A série Test Drive chega ao seu sexto título e continua com a mesma fórmula: você dirige carros reais, como um Viper, um Aston Martin, um Mustang ou um Prowler, e deve vencer corridas enquanto foge da polícia. Serão 40 carros e 30 pistas. Vencendo as corridas, você ganha dinheiro para equipar a sua máquina. As inovações ficam principalmente a cargo das perseguições policias, que estão mais difíceis. Você vai ter várias viaturas no seu encalço e até um helicóptero policial lhe perseguindo.

O bicho vai pe

Um crocodilo, um dragão, um coelho, um pato e um demônio da Tasmânia... A bicharada está solta na sua casa

PLAYSTATION

Croc 2

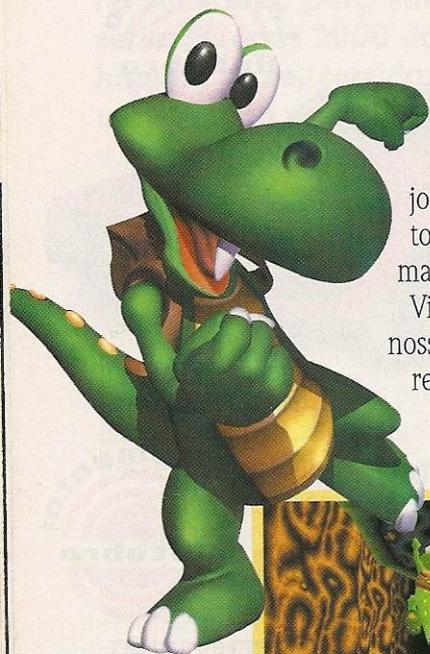
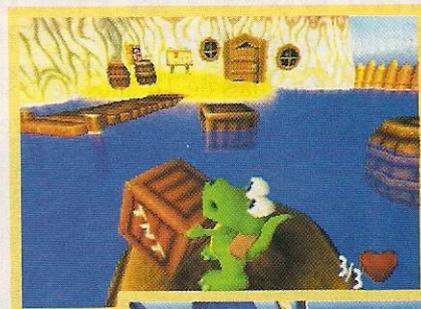
Lançamento: Setembro

Ação, da Fox Interactive

Você pode até não ter gostado muito do primeiro jogo do crocodilão, mas pense duas vezes antes de torcer o nariz para a seqüência: Croc 2 deve ser bem mais rápido e bonito que o anterior.

Viajando pela ilha dos Gobbos em busca de seus pais, nosso herói descobre que o maléfico Barão Dante seqüestrou os reis Gobbos e se prepara para resgatá-los.

Para isso Croc conta com uma série de novos movimentos, como nadar, escalar e dependurar-se em cordas. Além disso, Croc pula. E como pula! Ele também vai voar de asa-delta, pilotar um kart, um carrinho em uma mina abandonada (alguém se lembra de Indiana Jones?) e se equilibrar sobre uma bola de neve gigante.

O desafio é grande: serão cinco vilas Gobbo (uma delas secreta), sete chefes zangados e fases muito extensas. Os produtores prometem os melhores gráficos já vistos no Playstation. Vale esperar para conferir.

Croc agora nada e voa de asa-delta

PLAYSTATION

Spyro The Dragon 2

Lançamento: Outubro

Ação, da Sony

O dragãozinho roxo Spyro, um dos campeões de venda da Sony, prossegue com suas aventuras em trinta novos mundos, cada um com um tema diferente. O game mantém o pique da versão anterior, com muito humor e aventura.

Spyro ganhou novos movimentos e vai poder nadar, escalar montanhas e usar novos modos de ataque. Sua missão desta vez é escapar de um misterioso universo onde foi aprisionado e ainda protejer os habitantes do lugar da ira de Riptto, um vilão cruel. As músicas do game foram compostas por Steward Copeland, ex-membro do conjunto de rock inglês The Police.

Spyro também resolveu nadar em sua nova aventura

...egar!!!

O coelho Pernalonga e sua turma

PLAYSTATION

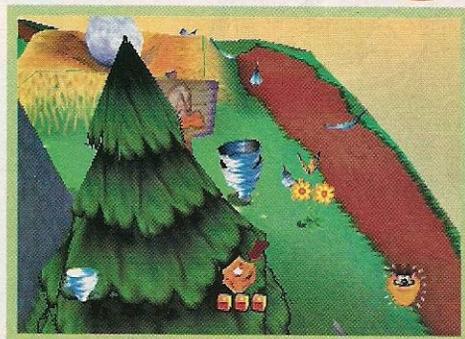
Bugs Bunny Lost In Space

Ação, da Infogrames

Em sua primeira aventura em 3D, Pernalonga acidentalmente ativa uma máquina do tempo e viaja por diversos períodos da história. Em 21 fases muito engraçadas, o orelhudo vai encontrar suas vítimas preferidas: Hortelino Tloca-Letlas, Eufrazino e o marciano Marvin. Pode esperar por muita ação, perseguições divertidas e surpresas: Pernalonga pode até usar suas orelhas para voar como um helicóptero!

NINTENDO 64

Taz Express

Ação, da Infogrames

Você pediria a Taz para entregar uma encomenda preciosa? Este é o trabalho dele neste jogo: entregar pacotes para a "Taz Express". Você vai ajudar o mais aloprado demônio da Tasmânia a entregar encomendas em cinco mundos diferentes, correndo, rodopiando e comendo tudo que aparece. No caminho ele encontra companheiros como o Coiote e o marciano Marvin.

Taz vira um entregador de pacotes

Patolino vestido de herói

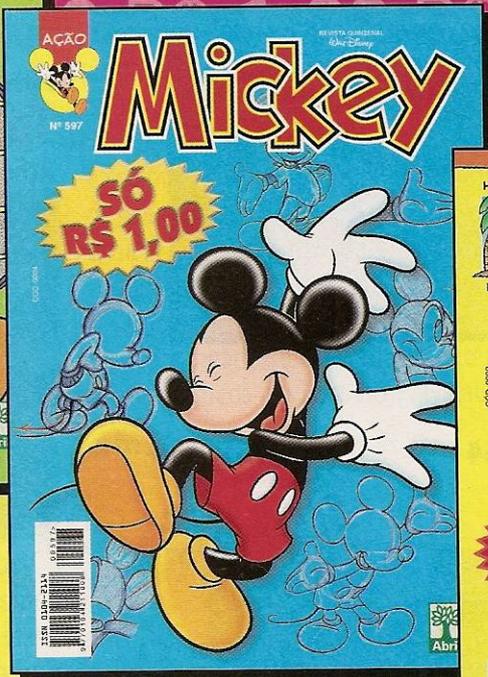
NINTENDO 64

Duck Dodgers

Ação, da Infogrames

Marvin, um dos primeiros marcianos a aterrissar por aqui, não desistiu de dominar o planeta. O cara está de volta e seu mais novo plano é explodir a Terra. O pior é que só uma pessoa pode detê-lo. Ou melhor, um pato: Patolino.

Como Duck Dodgers você terá a ajuda de seu fiel companheiro, Gaguinho, para defender o planeta. Mas fique tranqüilo: você conta com os mais modernos armamentos, desenvolvidos pelos laboratórios da ACME... Estamos perdidos!!!

Até o preço faz rir!
R$ 1,00
HUMOR
REVISTA QUINZENAL Walt Disney
Pato Donald
Nº 2167
SÓ R$ 1,00
AÇÃO
Mickey
Nº 597
SÓ R$ 1,00
HUMOR
Zé Carioca
Nº 2133
SÓ R$ 1,00
COLA
Abril

Fatality!

Novos jogos de Mortal Kombat chegam para Dreamcast, Playstation e Nintendo 64

DREAMCAST

Mortal Kombat Gold

Luta, da Midway

O mais novo game da saga Mortal Kombat deve usar e abusar do poder do Dreamcast. No estilo de Mortal 4, o jogo terá gráficos espetaculares e uma série de inovações em relação aos outros jogos da série, como uma tela de opções de armas e golpes diferenciados, muitos cenários novos e alguns exclusivos. Serão quinze personagens envolvidos naquele estilo de luta sangrenta que você já conhece. Nenhum personagem inédito está prometido, mas alguns de seus velhos conhecidos, como Baraka e Kung Lao, estarão de volta. Cada lutador deverá ter vários golpes finais ou Fatalitys.

Kung Lao retorna em Mortal Kombat Gold

NINTENDO 64/ PLAYSTATION

Mortal Kombat Special Forces

Luta/Ação, da Midway

O novíssimo Special Forces vai combinar elementos de luta, aventura e tiro. Sonya Blade e Jax partem em busca de seu velho inimigo Kano. O jogo foi criado para agradar não só aos fãs da saga, mas também aos novatos nesse universo. Há diferentes tipos de inimigos para serem destruídos, itens novos e até veículos para você dirigir. A versão de Nintendo 64 promete muita ação e cenários em 3D.

PLAYSTATION

Disney's Tarzan

Ação, da Sony

ÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔ!!!!

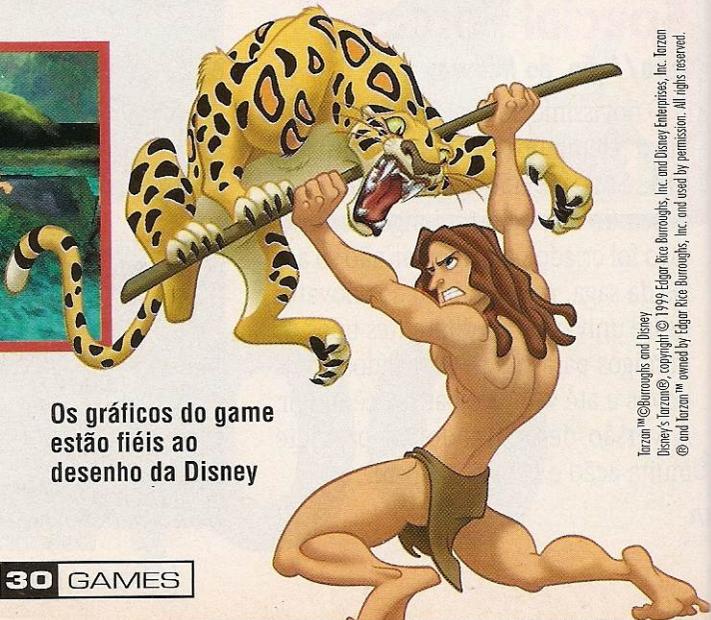
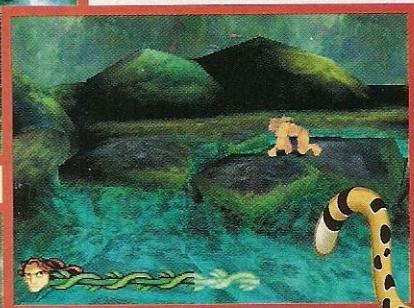
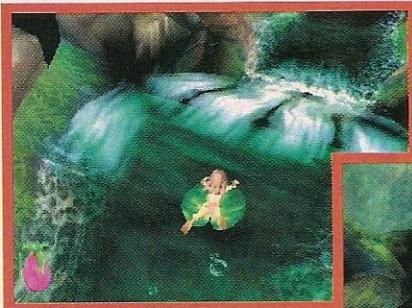
Lançamento: É pra já!!!

O rei das selvas volta ao consoles

Na linha "assista ao filme e jogue o game", a Sony lança um jogo baseado na mais nova produção dos estúdios Disney. Nesta aventura Tarzan se embrenha em quatorze tipos de selvas diferentes, monta elefantes, atravessa rios a nado, pendura-se em cipós e escala montanhas. Tudo com cenários em 3D.

Em algumas fases do jogo você controlará Jane e até Terk, o amiguinho macaco de Tarzan (nem sinal da Chita...).

Cenas do desenho serão incluídas no jogo, mas não espere ouvir o famoso grito do personagem. O berro capaz de chamar leões, elefantes e outros bichos foi registrado como propriedade de um estúdio cinematográfico, que cobra para o som ser utilizado em outros produtos.

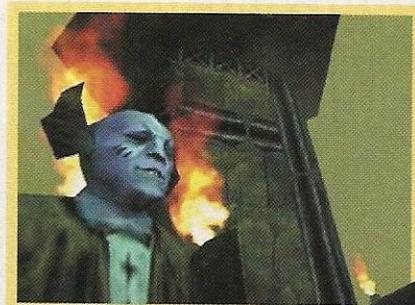
O desenho estréia no Brasil dia 2 de Julho e Tarzan foi dublado pelo ator Eduardo Moscovis. As músicas ficaram por conta de Ed Motta.

Os gráficos do game estão fiéis ao desenho da Disney

David Bowie estrela game

O guerreiro Boz, criado a partir da imagem de Bowie

Roqueiro escreveu músicas especialmente para o jogo

O destaque deste novo game é o personagem principal, um guerreiro chamado Boz. Ele é interpretado por ninguém menos que o roqueiro David Bowie, responsável por Starman e Zig Stardust, entre outras maravilhas do rock de todos os tempos.

Mister Bowie também escreveu oito músicas exclusivamente para a trilha sonora do jogo e a modelo Iman, esposa do cantor, terá uma participação nesse game de ficção científica, recheado com muita ação e gráficos espantosos. A novidade tem tudo para ser de arrepiar, mas ainda não está nas lojas.

Divulgação BMG/Ariola

O roqueiro David Bowie vai aparecer na tela de seu computador

Cãozinho Esperto

Ele se chama Aibo e é um simpático cachorrinho. Custa meio caro, é verdade: são US$ 2.500 pelo bichinho. Mas veja bem: ele anda, senta, se coça, deita, levanta, brinca com uma bola... Ainda parece caro? Claro, todo cachorro faz isso. Mas e se eu contasse que Aibo é um robô? A Sony desenvolveu no Japão um cão eletrônico, que além de fazer tudo o que qualquer vira-lata faz, ainda demonstra emoções e é capaz de aprender. Nem os Jetsons tinham um desses...

STAR WARS

"Guerra nas Estrelas" é uma das únicas sagas que chegou às telas de trás para frente.

Possivelmente vai ser a primeira a atrair as pessoas para ver o começo da história, apesar de elas já conhecerem o fim.

Para entender a confusão, siga as instruções

vá para a página 35

O garoto Anakin Skywalker em " A Ameaça Fantasma"

A Ameaça Fantasma

Finalmente em "Ameaça Fantasma", a história de Darth Vader começa a ser revelada. Ele vai ser apresentado ao mundo como Anakin Skywalker, um piloto habilidoso. Nele, a Força é poderosa. Obi-Wan Kenobi, ainda um jovem jedi, se encarrega de treiná-lo. Nessa época, as forças do Império, começam a conquistar os planetas. Como Anakin Skywalker se torna um jedi, se casa com a princesa Amidala, tem dois filhos (Luke e Lea) e mais tarde é seduzido pelo lado negro da força... Bom, aí só assistindo ao filme!!!

Fotos: Divulgação

O Retorno de Jedi

Luke e Darth Vader se encontram em um conflito final, observdos pelo imperador Palpatine, papa do lado negro da Força. Antes de se encontrar com Vader, Luke liberta Leia e Solo e volta a treinar com Yoda e se torna um cavaleiro jedi. Luke descobre que Leia é sua irmã gêmea. Enquanto a princesa e Solo lideram um ataque decisivo às instalações do Império, Luke luta contra o pai. O jovem jedi se recusa a matar Darth Vader, por isso é condenado à morte pelo imperador. Vader não aguenta assistir ao sofrimento do filho e antes de morrer, elimina Palpatine. Com a morte do imperador, ele se liberta do lado negro e se junta aos outros jedis-fantasmas, Obi-Wan e Yoda.

termine de ler o primeiro texto

O primeiro filme da saga a ser exibido foi "Guerra nas Estrelas" (1977). Na verdade, era o quarto capítulo da história toda. Quem já assistiu a esse filme, vai se lembrar que os letreiros avisavam logo de cara: Episódio 4.

vá para "Guerra nas Estrelas"

Começar a história pela metade foi idéia do criador do universo Star Wars, George Lucas.

Depois da explosão da Estrela da Morte, o Império se reagrupa e destrói as bases rebeldes. Em "O Império Contra-Ataca" (1981), Luke conhece Yoda e começa o seu treinamento como cavaleiro jedi. Era o quinto capítulo.

vá para "O Império Contra-Ataca"

O fim da história toda, acontece no sexto episódio, em o "O Retorno de Jedi" (1983). O mais criticado da série, seus melhores momentos são as lutas entre Darth Vader (na verdade Anakin Skywalker) e Luke Skywalker.

vá para "O Retorno de Jedi"

22 anos depois, Lucas decidiu mostrar ao mundo como foi que Anakin Skywalker se tornou Darth Vader. A explicação é o filme "A Ameaça Fantasma".

vá para "A Ameaça Fantasma"

Quem é quem

Amidala e Anakin

Darth Vader

Os filhos do casal

Leia

Luke

O mestre Obi-Wan

Han Solo, paixão de Leia

Guerra nas Estrelas

"Guerra nas Estrelas" mostra a luta das Forças Rebeldes contra o domínio do Império. Luke Skywalker deixa seu planeta para se juntar aos rebeldes com Obi-Wan Kenobi, um cavaleiro jedi. Ao lado da princesa Leia e do piloto Han Solo, ele destrói a Estrela da Morte, uma arma poderosa do Império. No confronto, o malévolo Darth Vader, mata Obi-Wan. Antes de morrer, ele revela a Luke que o jovem piloto possui a Força e que ele pode se tornar um jedi, como seu pai, Anakin Skywalker.

volte para o texto anterior

O Império Contra-Ataca

Neste episódio, Darth Vader lidera uma ofensiva para derrotar os rebeldes e firmar o poder do Império. Luke começa seu treinamento jedi acompanhado por mestre Yoda. Leia e Solo são aprisionados. Luke abandona o treinamento para salvá-los. É quando acontece o primeiro confronto entre Luke e Darth Vader . Ao fim do duelo, ele conta a Luke que é seu pai e o convida para juntar-se a ele no lado negro da força. Luke foge.

retorne ao primeiro texto

NINTENDO 64/COMPUTADOR

Star Wars Racer

Confira nossas dicas para acelerar as máquinas mais malucas do universo

Por Ivan Cordon

Star Wars Racer Corrida/Ação, Lucas Arts		
CONSOLES	N64	PC
Gráficos	10	10
Som	8,5	8,0
Jogabilidade	9,5	9,5
Diversão	9,0	9,0
NOTA FINAL	9,2	9,2

Imagine que seu telefone tocasse agora e do outro lado da linha o chefe da equipe Ferrari, da Fórmula 1, o convidasse para substituir o super-campeão Michael Schumacher em uma corridinha em Mônaco.

O desafio neste jogo é mais ou menos do mesmo nível: você pilota uma máquina estranha, que não se parece com nada que você já dirigiu (de verdade ou nos games), em pistas malucas. A velocidade é impressionante.

No cinema, o garotinho Anakin Skywalker participa de uma corrida radical em Tatooine e prova sua habilidade ao pilotar um pod, um veículo que, teoricamente, só alienígenas conseguiam controlar. Bem, o garoto tem a Força ao seu lado... Será que você conseguiria? Experimente.

Torneios animais

Você participa de campeonatos em oito planetas, em 25 pistas. Além do jovem Anakin, pode-se escolher outros pilotos, todos alienígenas. Cada um tem seu podracer, com características técnicas variadas, mas no começo todos são difíceis de dirigir. Para descobrir o que combina melhor com seu estilo e com cada pista, antes de entrar em uma corrida do Campeonato, passe pelas corridas isoladas do modo Free Racer. Lembre-se também de que você pode trocar de pod no meio de um campeonato.

Dinheiro

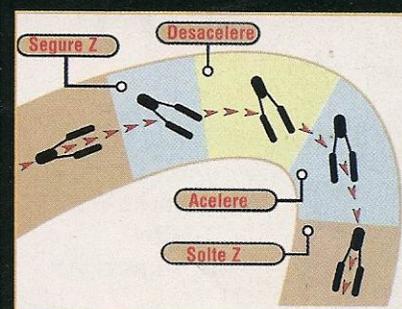
O torneio completo tem três campeonatos principais: o Amador, de nível fácil, o Semiprofissional, de dificuldade média, e o Galático, o mais difícil. Se conseguir se sair bem em todos, você participa de um campeonato exclusivo para convidados muito especiais, o Invitational.

Mas não é só sair acelerando. Você tem de se classificar e conseguir prêmios em dinheiro para equipar sua máquina e se equiparar aos outros feras. Em alguns circuitos, com naves super equipadas, você pode chegar a mais de 1700 Km/h. É animal !

Assuma o comando de seu pod e que a sorte esteja com você!

Auto-escola

Para evitar batidas fortes na parede, que podem causar a explosão dos motores, use C ← e C → para deixar a nave de lado

Observe o indicador de velocidade: quando ele estiver amarelo aperte o botão de aceleração duas vezes para conseguir efeito turbo

Para fazer as curvas com maior precisão use as indicações do esquema acima

Durante a corrida mantenha pressionado o direcional ↑ para ganhar mais velocidade

Para saltar em longas distâncias, segure ↓ quando estiver perto de um precipício ou rampa

Tudo ao contrário!

Vença todas as corridas em todos os campeonatos para habilitar o Mirror Mode. Nesta modalidade você corre nas mesmas pistas, mas no sentido contrário.
É de virar a cabeça!!!

Manual do campeão

Siga as dicas para se sair bem em todas as pistas e conquistar a vitória. Destacamos os pontos estratégicos de cada campeonato para você detonar e mostrar que a Força está mesmo do seu lado.
Acelere e divirta-se!

Corredores e suas máquinas

Você começa o jogo com seis pilotos e naves para escolher e habilita os outros quando vence corridas. Conheça todos os pilotos, os pontos positivos (+) e negativos (-) de cada podracer e escolha seu campeão

Anakin Skywalker

Podracer - Modifiel Radon-Ulzer 620 C Racing Engines
+ Tração
- Aceleração

Ebe Endocott

Podracer - Jak Racing J-930 Dash-8
+ Tração
- Aceleração

Dub Bolt

Podracer - Vulptereen RS 557
+ Tração
- Refrigeração

Gasgano

Podracer - Custom Ord Pedrovia
+ Tração
- Frenagem

Elan Mak

Podracer - Kurtob KRT 410 C
+ Tração
- Aceleração

Ody Mandrell

Podracer - Exelbrok XL 5115
+ Tração
- Velocidade

Campeonato Amador (Amateur)

É o seu primeiro campeonato, com sete pistas, a maioria delas sem bifurcações. A vitória depende apenas de sua habilidade. Mas a corrida não será fácil: você vai descobrir que as tais máquinas são difíceis de controlar. Aproveite o início do jogo para treinar, experimentar veículos e descobrir seu estilo de pilotagem. Com um pouco de treino e algumas dicas você vai se sair bem nas três primeiras pistas e habilitar as quatro restantes. A mais complicada é a Spice Mine Run, que mostramos a seguir.

Pista Spice Mine Run (Mon Gazza)

Na bifurcação entre à direita e mantenha-se sempre deste lado

Em frente à esta máquina vire a direita e entre no túnel escondido

Pilotos especiais

Torneio Amador

Teemto Pagalies

Podracer - Irdani Performance Group-The IPG-X1131 Longtail
+ Tração
- Velocidade

Habilite-o na pista Mon Gazza Speedway, no planeta Mon Gazza

Campeonato Semiprofissional (Semipro)

Pista Sunken City (Aquilaris)

Depois do túnel vá pela esquerda

Suba pelas rampas para passar por cima das grades

Neste canal saia à esquerda e faça uma curva fechada à esquerda

Pista Howler Gorge (Ando Prime)

Entre à direita e no túnel vá à direita novamente e siga pela ponte

Salte e fiqueà esquerda. No lago faça a curva com a nave de lado e mantenha o freio apertado

Pista Dug Derby (Malastare)

Logo depois da largada entre na passagem à direita

Pista Zugga Challenge (Mon Gazza)

Nesta máquina de escavação entre à esquerda e prossiga, passando por debaixo das outras máquinas e indo sempre pela esquerda

No túnel escuro vá pela esquerda e entre na passagem. Siga por debaixo das grades para enxergar melhor a pista

Para saltar sobre o precipício, quando estiver na rampa segure ↓

Aldar Beedo

Podracer - Manta Ramair Mark IV Flat-Twin Turbojet

+ Velocidade

- Aceleração

Habilite-o em Beedo's Wild Rider noplaneta Ando Prime.

Clegg Holdfast

Podracer - Keizaar-Volvec KV9T9-B Wasp

+ Tração

- Frenagem

Habilite-o em Aquilaris Classics no planeta Aquilaris

Fud Sang

Podracer - Bokaan Race Engineering Bre Block6 Tri-Ram

+ Frenagem

- Velocidade

Habilite- o na pista Vengeance, do planeta Oovo IV

Mars Guo

Podracer - Collor Pondrat Plug-2 Behemoth

+ Tração

- Refrigeração

Habilite-o na pista Spice Mine Run, do planeta Mon Gazza.

PC ou Nintendo?

O jogo foi lançado para as duas plataformas, mas chegou primeiro aos computadores, com manual complete o totalmente em português.

Nas duas versões os gráficos são muito legais, mas exigem demais da máquina. Para rodar racer no PC é preciso ter no mínimo um Pentium 200 MHz, com 32 MB de memória RAM e placa aceleradora 3D. No Nintendo 64 o game só mostra todo seu potencial com um cartucho de expansão de memória.

Nesta edição utilizamos as imagens de tela do PC, que garantem melhor qualidade no processo de captura e impressão da revista.

As imagens do PC (acima) garantem melhor qualidade de impressão do que as de Nintendo 64 (à esquerda)

Pista Baroon Coast (Baroonda)

Corte caminho pela praia, mas não passe na água: a nave fica lenta

Na floresta bata aqui e corte caminho pelo meio do mato

Pista Bumpy´s Breakers (Aquilaris)

Na saída do túnel, antes das cachoeiras, siga pela direita

Corte caminho saindo pela passagem no cano e vire à esquerda

Campeonato Galático (Galactic)

Pista Executioner (Oovo IV)

Pressione ↑ antes de entrar no segundo túnel antigravitacional para não estourar sua nave

Neste ponto entre no túnel que está na extrema direita (é o mais curto)

Torneio Semiprofissional

"Bullseye" Navior

Podracer - Irateq RQ 550C DART

+ Tração
- Velocidade

Habilite-o em Aquilaris, na pista de Sunken City

Ratts Tyerell

Podracer - Vokoff-Strood Titan 2150

+ Tração
- Aceleração

Habilite-o na pista Howler, em Ando Prime

Wan Sandage

Podracer - Elsinore-Cordova Turbodyne 99-U

+ Tração
- Refrigeração

Habilite-o na pista Scrapper´s Run, em Ord Ibanna

Boles Roor

Podracer - Bin Gassi Racing Engines Quadrijet 4Brreç 904E

+ Velocidade
- Refrigeração

Habilite-o na pista Zugga Chalelenge, em Mon Gazza

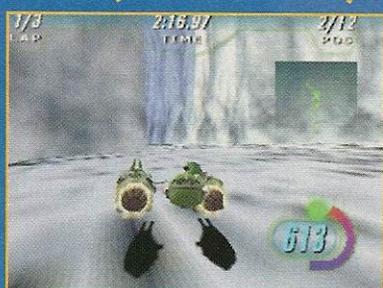
Pista Sebulbas Legacy (Malastari)

É um dos circuitos mais difíceis. Wan Sandage é o mais habilidoso aqui.

Use a visão mais distante para conseguir pilotar no pântano

Na segunda volta, depois do terremoto, use o caminho que se abriu na parede do cânion

Pista Andobi Mountain Run (Ando Prime)

No túnel logo depois do lago siga pela direita

Ao sair do túnel vire à esquerda e siga o caminho até encontrar uma fenda na parede de gelo

Pista Dethro´s Revenge (Ord Ibanna)

Ao sair do túnel passe pelo lado direito dos pilares e entre pela direita desta construção

Como gastar seu dinheiro

Em Racer o único jeito de ganhar dinheiro é se sair bem nas corridas. Em cada pista você pode escolher um modo de disputa, que determina a sua premiação.

Modo Fair - É o mais fácil, com prêmios em dinheiro para os pilotos que se classificam entre a primeira e quarta posição. Mas não se empolgue demais: a grana é mínima.

Modo Skilled - Um pouco mais difícil, também paga do primeiro ao quarto, com valores mais razoáveis.

Winner Take All - O jogo fica mais difícil e só o primeiro colocado na corrida leva a grana. Mas vale a pena: com o prêmio você banca muitas melhorias em seu pod.

Compre peças e acessórios

Com o dinheiro das corridas você compra peças e melhora seu podracer.

Para começar invista em peças para aumentar a aceleração e a velocidade máxima da nave. Depois pense em outra para garantir maior estabilidade nas curvas e freios mais potentes. Se a grana estiver curta você pode comprar no ferro-velho peças recondicionadas, que estão em bom estado, mas têm vida curta. Mas, se tiver dinheiro, invista em equipamentos novinhos. Seu pod agradece.

Neva Kee

Podracer - Farwan & Glott Fg 8T8 -Twin Block2 Special

\+ Tração

\- Velocidade

Habilite-o na pista Baroo Coast, no planeta Baroonda

Ark "Bumpy" Roose

Podracer - Vokoff-Strood Plug-8G 927 Cluster Array

\+ Aceleração

\- Reparo

Habilite-o na pista Bumpy´s Breakers, em Aqualaris

Torneio Galático

Toy Dampner

Podracer - Turca 910 Special

\+ Frenagem

\- Velocidade máxima

Habilite-o na pista Executioner de Oovo IV

Pista Fire Mountain Rally (Baroonda)

Ao avistar as cachoeiras, segure ↓ para saltar sobre o penhasco

Na segunda caverna de lava pegue o caminho da direita e cruze, passando para a esquerda

A partir da segunda volta, depois do terremoto, use esta passagem como atalho

Pista The Boonta Classic (Tatooine)

Logo depois da largada siga pelo caminho da esquerda. Neste ponto vá pela direita

Campeonato para convidados especiais (Invitational)

Com apenas quatro pistas, é o campeonato mais difícil. Mas agora que você já é fera na direção, vai conseguir um bom resultado. Principalmente com estes truques descolados. Confira.

Pista Ando Prime Centrun (Ando Prime)

Entre no túnel da direita e tenha cuidado com as colunas de gelo

Dentro do túnel quebre esta parede de gelo e siga pelo novo caminho

Mawhonic

Podracer - Galactic Power Engineering GPE-3130

+ Tração
- Aceleração

Habilite-o na pista Andobi Mountain Run, em Ando Prime

Sebulba

Podracer - Collor Pondrat Plug-F Mammoth

+ Velocidade máxima
- Refrigeração

Habilite-o na pista The Boonta Classic, em Tattoine

Torneio Invitational

Slide Paramita

Podracer - Pizer-Errol Stinger 627 S

+ Reparo
- Velocidade máxima

Habilite-o na pista Ando Prime Centrum, em Ando Prime

Pista Abyss (Ord Ibonna)

Nesta pista vá com calma e não acelere muito no início.
Siga pelo caminho de cima, mas tome cuidado para não cair. Entre na abertura das grades que aparece na imagem ao lado para cortar caminho

Pista – The Gauntlet (Oovo IV)

No deserto prefira passar reto nas curvas para ganhar tempo

Observe no mapa a divisão na tela do mapa e siga pela direita.
Sua nave vai ficar mais lenta mais o caminho vale mais a pena

Veja mais dicas na página 58

Pista Inferno (Baroonda)

Nesta bifurcação entre no túnel da esquerda

Podracer? Como assim?

Para desenvolver os veículos do jogo (e do filme), os produtores se inspiraram na bigas romanas, aqueles carros de duas ou quatro rodas, puxados por cavalos. Mas claro que criaram uma máquina é mais sofisticada. Os pods têm uma série de componentes estranhos e, no lugar de cavalos, motores superpotentes, ligados por um feixe de energia.
A direção também é totalmente diferente pois o pod flutua, gira de lado e desliza em alta velocidade. Veja quais são os pilotos melhores em diferentes aspectos técnicos.

Tração
1 - Wan Sandage
2 - Neva Kee
3 - "Bullseye" Navior

Curvas
1 - Slide Paramita
2 - "Bullseye" Navior
3 - Neva Kee

Aceleração
1 – Neva Kee
2 - Ark "Bumpy" Roose
3 - Toy Dampner

Velocidade Máxima
1 - Sebulba
2 - Ben Quadinaros
3 - Boles Roor

Frenagem
1 - Wan Sandage
2- Toy Sampner
3 - "Bulleye" Navior

Refrigeração
1 - Slede Paramita
2 - "Bulleye" Navior
3 - Ebe Endocott

Reparo
1 - Slide Pamamita
2 - "Bulleye" Navior
3 - Toy Dampner

Bozzie Baranta

Podracer - Shelba 730 S Razor
\+ Tração/
\- Frenagem
Habilite-o no planeta Ord Ibana, na pista de Abyss

Ben Quadinaros

Podracer - Balta-Trabaat BT 310
\+ Velocidade
\- Frenagem e refrigeração
Habilite-o na pista Inferno no planeta Baroonda

PIT STOP

Aceleração - Capacidade de arrancada do veículo e resposta do acelerador.
Frenagem - Eficiência dos freios.
Refrigeração - Capacidade de resfriamento do motor.
Reparo - Recuperação de danos.
Tração - Força do motor.
Velocidade - Velocidade máxima atingida pela nave.

STAR WARS
A ameaça fantasma

Por Ivan Cordon

Um inimigo misterioso ameaça a paz do universo e o planeta Naboo pode ser invadido. Os jedis, guerreiros responsáveis pela defesa dos planetas, pressentem o perigo, mas desconhecem a origem do mal. Eles não sabem que por trás do vilão Darth Mahul, que quer tomar Naboo, está o imperador Palpatine, com planos de dominar o universo.

O mestre jedi, Quin-Gon Jinn e seu jovem aprendiz, Obi-Wan Kenobi, estão dispostos a enfrentar o Império. Ao encontrar Anakin Skywalker, um garoto escravo, descobrem nele uma poderosa manifestação da Força (poder místico dos jedis). O imperador Palpatine também sabe do poder do garoto e vai lutar por sua lealdade.

Salve o universo

O game segue o filme, com uma diferença: é você quem tem de a salvar a galáxia. São onze fases, com muita ação, num estilo que lembra Tomb Raider. Jogando com diferentes personagens, você maneja o sabre de luz, salta sobre penhascos e briga com robôs.

Uma pisada na bola é a limitação de interação com os personagens. É o caso de Anakin: não é possível jogar com ele.

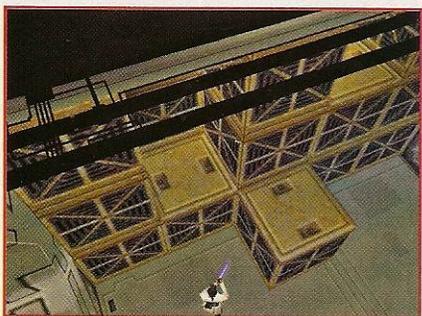
Os gráficos e efeitos são fiéis aos do filme. A movimentação dos personagens é realista, desde que você tenha um PC poderoso, com 64 Mb de memória RAM e placa 3 D. No Brasil o game foi lançado para PC pela Brasoft, com caixa e manual em português. A versão de Playstation vai ser igual. O lançamento, previsto para maio deve ser em agosto. As imagens e truques desta edição foram feitas com o jogo para PC.

Guia do guerreiro jedi

Fase1

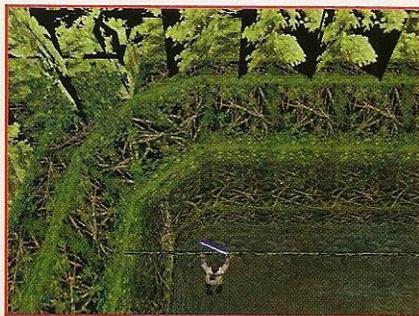
Nave de Negociação da Federação (Trade Federetion Battleship)

Você começa controlando Obi-Wan Kenobi. Ele e Quin-Gon Jinn partem em uma missão diplomática, mas são atacados por robôs da Federação e precisam fugir. Você deve localizar um hangar e uma nave para partir.

- No final do corredor aperte o botão e ache um kit de primeiros-socorros.
- Evite ser visto pelos robôs sentinelas. Ataque-os por trás e seja rápido.
- Empurre a caixa e derrube-a em cima dos robôs. Desça e destrua os que sobraram (foto).
- Destrua o gerador com seu sabre.

- Empurre a caixa para acessar uma passagem secreta (foto).
- Pegue o Thermal Detonator e outros itens.
- Empurre a caixa do canto direito para achar outra passagem.
- Pegue o Proton Missile Launcher que tem cinco tiros

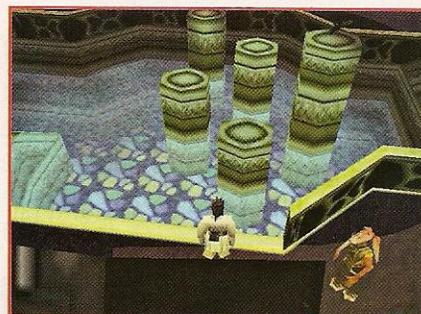
Fase 2

Pântanos de Naboo (The Swamps of Naboo)

Depois de fugir da Federação Obi-Wan se separa de seu mestre. Você vai encontrá-lo no planeta Naboo. Mas terá de passar por pântanos infestados de robôs invasores e criaturas estranhas, como Jar Jar Binks.

- Passe entre as árvores para chegar à terra firme.
- Salve o jogo e enfrente a tropa de robôs. Não esqueça de pegar a arma no chão.
- Fale com Jar Jar e siga-o por toda parte. Para alcançá-lo, dê um salto duplo.
- Pendure-se no ramo de uva para atravessar o imenso buraco (foto).
- A máquina estranha serve para destruir os robôs. Para usá-la, chegue por trás e aperte o botão de ação.

Fase 3

Cidade de Otoh Gunda (Otoh Gunda)

Jar Jar leva seus amigos a Otoh Gunda e é preso. Seu objetivo é encontrá-lo e libertá-lo para fugirem da cidade. Lembre-se que a população não é inimiga e não os ataque. Se necessário use a Força para empurrá-los.
- Depois de falar com o Chefe Nass, fale com o cidadão para saber onde é a prisão.
- Ao encontrar guardas, use a Força ou uma bola de energia para tirá-lo de sua frente.

- Dentro da bolha, aperte o botão para move-la e acesse outro corredor da cidade.
- Salte de um pilar para outro o mais rápido possível. Use os saltos duplos (foto).
- Aperte o botão e corra para passar pela porta. Salve o jogo.
- Fale com o carcereiro e use o poder da Força para enganá-lo. Diga-lhe que Jar Jar é perigoso e que você vai levá-lo. Entre na bolha e termine a fase.

O início de uma longa história

O jogo conta o início da saga de "Guerra nas Estrelas". Os primeiros filmes da série mostram um grupo rebelde que tenta se libertar do domínio do Império. O imperador Palpatine é o governante e seu braço direito é Darth Vader.

Mas Vader nem sempre esteve do lado do Império. Na juventude, ele foi um dos jedis, guerreiros que zelam pela paz do universo. A principal arma dos jedis é a Força, um poder místico, que ensina como se relacionar com tudo que existe no mundo e como usar a energia de cada ser de maneira positiva. Durante a luta contra o Império, Darth Vader foi seduzido pelo lado negro da Força e passou a usar seu conhecimento para fazer o mal. "A Ameaça Fantasma" conta como Anakin Skywalker, que era um garotinho quando tudo começa, foi atraído pelos poderes malignos e tornou-se o vilão Darth Vader.

Fase 4

Os Jardins de Theed (The Gardens of Theed)

Depois de escapar da boca de um peixe gigante, você chega aos portões de um castelo. Ao atravessar a ponte Obi-Wan é brutalmente separado de seus amigos e deve seguir sozinho, atravessar o jardim e encontrar a rainha Amidala.

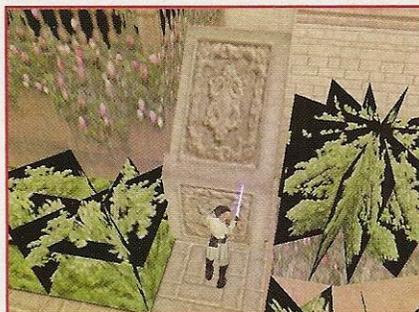
- No pilar, dê um salto duplo para alcançar o pilar maior, siga para a frente e salte na água.
- Use a Força para acionar a alavanca do outro lado e liberar a ponte (foto).

- Na seqüência, use a Força na alavanca, baixe a ponte e desabilite o campo de força do gerador.
- Rebata os ataques de laser para destruir os robôs (foto).

- Suba no pilar e use a força para abrir a janela (foto).
- Entre e pegue um kit de energia.
- No canto da tela, salte até a janela mais alta.
- Dentro da sala, use a Força na alavanca para abrir o portão.

Fase 5

Fuga de Naboo (Escape From Naboo)

Obi-Wan encontra Quin-Gon, a Rainha Amidala e o Capitão Panaka. Seu objetivo é pegar uma nave no hangar e fugir, mas eles são surpreendidos por um deslizamento. Você deve encontrar um caminho alternativo para levar a rainha ao hangar. Nunca deixe Amidala para trás pois se ela morrer você terá de recomeçar o jogo.

- Empurre os blocos do caminho para liberar a passagem (foto).
- Use a Força contra o robô, salte para o outro lado e entre na casa para abrir a porta.
- Destrua todos os robôs antes de seguir com Amidala

- Acerte o robô para liberar o tanque e aperte o botão para abrir o portão (foto).
- Entre no corredor que se abriu e destrua os robôs. Vá buscar Amidala e siga até o fim do hangar.

Fase 6

Cidade de Mos Espa (Mos Espa)

Você joga como Quin-Gon Jinn e terá a companhia de Jar Jar e Padmé. Sua nave foi atingida e você precisa parar no planeta Tattoine. Proteja-os até chegar à cidade e depois guarde sua arma. Você vai usá-la pouco e se acertar algum habitante terá que encarar a fúria de toda a população.

- Siga o garoto até a casa dos escravos (foto).
- Siga Anakin pelo ferro-velho.

Área de Treinamento

Antes de partir para suas aventuras, veja algumas instruções:

- **A Força está com você** - A Força é um poder especial dos jedis. Você pode usá-la para derrubar oponentes ou mover alavancas.
- **Defenda-se** - Para rebater o ataques de laser do inimigo, segure continuamente o botão de ataque. Funciona contra todos os tipos de tiro.
- **Salve o jogo** - O game tem desafios muito difíceis. Salve o jogo com freqüência para não ter de voltar sempre ao início. Para salvar, F5.
- **Converse com todos** - Os outros personagens podem lhe dar informações importantes.
- **Vá mais longe** - Dê saltos duplos para alcançar plataforma mais distantes ou pontos mais altos. Para isso, aperte o botão de pulo e quando estiver no ar aperte-o novamente

- Suba na plataforma e dê um salto duplo para chegar ao pilar (foto).
- Para detonar o bicho esquisito fique em cima da caixa e mantenha o botão de ataque apertado.

Fase 7
Corrida de Mos Espa (Mos Espa Podracers)

Quin-Gon Jinn ajuda Anakin a arrumar seu podracer e faz um trato com Watto: se o garoto vencer a corrida, estará livre. Para garantir a vitória de seu corredor, Watto manda seus capangas roubarem um peça do podracer de Anakin. Você deve encontrar a peça e trazê-la para o garoto.

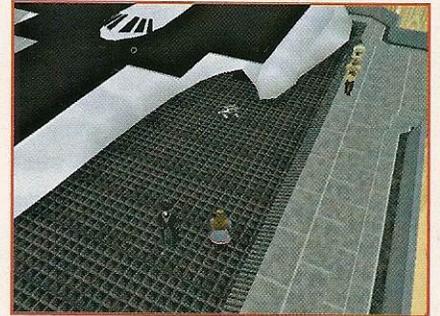
- Antes de entrar na cidade, siga à esquerda, enfrente os três inimigos e entre na passagem secreta à esquerda deles.
- Fale com a Twi'Lek Ann Gella para que ela leve-o até Jabba.
- Pegue o dinheiro que Jabba oferece e lute contra o seu campeão.
- Use a Força para empurrar o bicho contra as estacas e a arma laser, para detoná-lo (foto).
- Fale com Watto e dê as resposta nesta ordem: 2,2,2,1,1.
- Siga o ladrãozinho até seu esconderijo. Use o sabre de luz para rebater os tiros e destruir as máquinas .

Fase 8
Encontro no deserto (Encounter in the Desert)

Anakin vence a corrida, conquista sua liberdade e passa a fazer parte da tripulação da rainha. Quando você se dirige à nave se depara com seu maior inimigo: Darth Maul, que representa o lado negro da Força.

- Destrua os Probe rebatendo seus tiros ou saltando e acertando-os no ar com a espada.
- Ao encarar Darth Maul use sabre de luz para ataque e defesa (foto).
- Empurre o bloco de pedra para passar pelos escombros.

Fase 9
Perigo em Coruscant (Danger in Coruscant)

Nesta fase você joga como Capitão Panaka, o chefe da guarda real, e deve resgatar. Quando se dirigia ao Senado, onde pretendia pedir ajuda para seu planeta, Amidala foi levada por malfeitores para o submundo de Coruscant.

- Pegue a arma debaixo da nave (foto).
- Troque seu Binocular por dinheiro para comprar tickets.
- Pegue a arma neste compartimento secreto.
- Empurre as caixas para ganhar itens secretos.

Que a Força esteja com você!

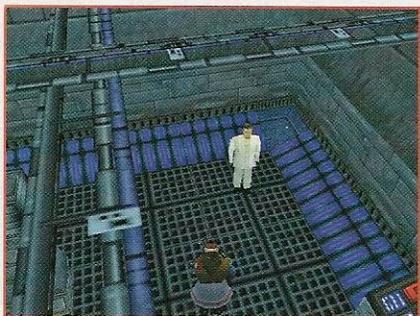
Você controla quatro personagens diferentes ao longo do game. Cada um tem suas habilidades e sua vez de entrar em cena. Conheça-os melhor:

Obi-Wan Kenobi - Jovem cavaleiro jedi que treina Anakin Skywalker. Detona os inimigos utilizando a Força e seu sabre de luz.

Quin-Gon Jinn - O experiente mestre jedi é fera com o sabre-de-luz e usa a Força com grande habilidade.

Capitão Panaka - É o chefe da guarda da rainha. Enfrenta os inimigos com socos.

Rainha Amidala - Governante do planeta Naboo, usa um "tonteador de andróides" (Droid Stunner), que faz com que os robôs atirem uns nos outros.

- Salte para o parapeito e entre pela janela.

- Fale com ele e pegue a senha para sair da área isolada

- Só acione a máquina depois que você e a rainha estiverem sobre a plataforma (foto).
- Para enfrentar o mercenário, use a esquiva. Mantenha o gatilho da arma apertado e desvie-se dele o tempo todo.

Fase 10
Ataque em Nabbo (Assault on Naboo)

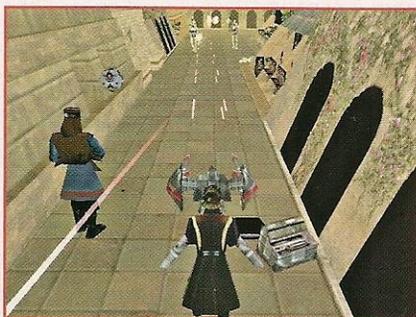
Você joga com a rainha Amidala e com Obi-Wan, alternadamente. Depois de enfrentar a indiferença do Senado, Amidala volta ao hangar com seus amigos. Darth Maul os surpreende e dois jedis lutam com ele, enquanto ela segue caminho com o capitão.

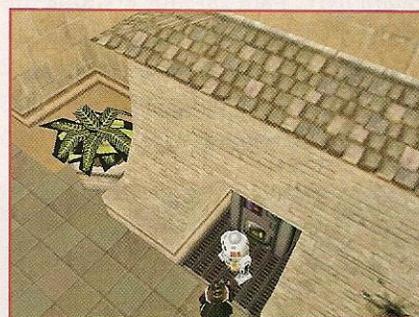
O lado negro

Darth Mahul - é o grande vilão deste jogo, mas conta com a ajuda de seres e máquinas estranhas que vão atrapalhar você o tempo todo.

Robôs de Batalha (Batlle Droids) - São parte do esquadrão do mal. Ao encontrá-los, simplesmente acabe com eles.

Robôs de Destruição (Destroyer Droids) - Máquinas mortíferas, armadas com quatro poderosos lançadores laser. São difíceis de derrotar porque contam com campo de força para protegê-los.

Povo da Areia (Tusken Raiders) - Pequenos seres que não dão moleza. Esteja desarmado quando se aproximar de um deles, caso contrário eles podem atacá-lo ou simplesmente ignorá-lo.

- No início Amidala só tem a arma Droid Stunner. Use-a para deixar os robôs malucos.
- Use esta máquina para destruir os inimigos. Seja rápido, pois, se Panaka levar muitos tiros, pode acabar morrendo (foto).

- Como Obi-Wan use o sabre de luz para ajudar seu mestre e enfrente Darth Maul. Se faltar energia procure por itens ao seu redor.

- Pegue um kit na sala para recuperar sua energia.
- Peça para o robô abrir a porta de segurança (foto).
- Siga seu mestre e quando a ponte cair entre nesta passagem (foto).

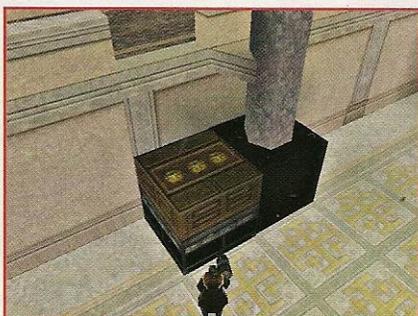
Fase 11
A Batalha Final (The Final Battle)

Obi-Wan procura seu mestre que está enfrentando Darth Maul. Enquanto isso, Amidala lidera sua pequena tropa para tomar de volta seu castelo. Seus objetivos são encontrar o mestre Quin-Gon Jinn e ajudá-lo a lutar contra Darth Maul e levar a rainha Amidala até a sala do trono.

- Como Amidala, resgate o soldado, entre na sala da direita e puxe a caixa para a sala da esquerda (foto) .
- Aperte o botão na parede para abrir a passagem secreta e libertar seus soldados. Pegue a chave branca.

Confira truques quentíssimos na página 66, seção de DICAS

- Como Obi-Wan siga o caminho pela plataforma e derrube o robô usando o poder da Força.
- Use o salto duplo nas plataformas. Salve o jogo antes de pular (foto).

- Aperte os botões para desligar o raio e acionar a plataforma. Salte para o outro lado (foto).

- Jogando com Amidala salte do balcão para o parapeito e entre na sala com a janela aberta.
- Use o botão de ação em frente à parede e pegue os itens secretos.
- Na sala da esquerda acabe com os Destroyers. Pegue a chave azul e abra a porta.
-Coloque a caixa no local indicado na foto e derrube a outra em cima dela.
- Puxe as duas caixas e pegue a chave vermelha.

Comandos

Mover personagens - Setas do teclado
Atacar - Ctrl
Usar a Força - Z
Pular - X
Correr - Segure Shift e use ↑
Ação (conversar, empurrar, puxar objetos e abrir portas) - Barra de espaço

- Coloque todos os painéis como indicado na foto.
- Use a esquiva para evitar os tiros.

- Como Obi-Wan , seu desafio final é eliminar Darth Maul. Fique ligado porque ele é muito forte. Para sobreviver você tem de bater e fugir.
- Se o vilão acertá-lo com um raio, salte para voltar ao normal.
- Fique do outro lado da tela e use o Missile Launcher para detonar o cara (foto).

Star Wars The Phantom Manace
Ação, da LucasArts

COMPUTADOR	
Gráficos	9,5
Som	10
Jogabilidade	10
Diversão	10
NOTA FINAL	9,8

Corridas radicais em 3Xtreme

Acelere patins, skates e bikes turbinadas

Por Tadeu Pereira

Logo no clip de abertura do jogo você percebe o desafio que vai enfrentar: saltos absurdos, manobras piradas e muitos tombos.

Para começar a competir é só escolher um skate, um par de patins ou uma mountain bike, selecionar seu personagem e partir para a pista.

Durante as corridas os três veículos se misturam em disputas super-rápidas. Além de obstáculos e curvas perigosas, você encontra concorrentes mal-humorados, que fazem de tudo para derrubá-lo.

Modos de disputa

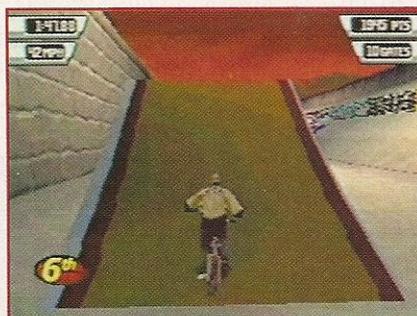
Exhibition - Bikes, patins e skates estão na competição. Para vencer é preciso chegar ao final do percurso em um tempo determinado. Derrube os adversários e arrase nas manobras para ganhar pontos.

Time Trial - Sozinho na pista, você corre contra o relógio. Aproveite para treinar os comandos, experimentar caminhos e manobras diferentes.

Freestyle - O mais importante neste modo é executar corretamente as manobras. Há pouco tempo para percorrer o circuito e qualquer erro pode ser fatal.

New Season - Depois de treinar bastante, encare um campeonato completo. Quando vence uma prova você habilita pistas, personagens e veículos mais avançados e a corrida fica melhor ainda.

Cada vez que passar por um destes portais você ganha pontos extras

Para se sair bem, acerte os seus oponentes com socos e chutes

Use as rampas para saltar e ganhar velocidade. Cuidado para não cair e perder ainda mais tempo

Passe pelos obstáculos para faturar mais pontos na disputa

As manobras facilitam o caminho: com esta você evita passar pela escada

Aproveite os saltos mais altos para treinar os movimentos difíceis

3Xtreme
Corrida, da 989Studios
PLAYSTATION

Critério	Nota
Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	8,0
Diversão	9,5
NOTA FINAL	8,8

OMEGA BOOST

um desafio de outro planeta

Encare este divertido combate

Por Humberto Martinez

Uma gangue de vilões intergaláticos pretende dominar o universo e somente você pode impedi-los. Mas não precisa se esconder embaixo da cama. Você vai para o combate a bordo de um robô gigantesco, equipado com armas poderosas.

Ainda assim a briga vai ser dura. Os inimigos têm naves imensas e perigosas, que vão surpreendê-lo na superfície de planetas esquisitos, em bases militares secretas ou em pleno vôo. Para complicar, eles também têm robôs gigantes, alguns até mais fortes que o seu.

Realismo e adrenalina

O jogo é divertido, com batalhas espaciais disputadíssimas e animações muito legais. O rock pesado da trilha sonora garante o clima de tensão e mantém a adrenalina no máximo.

O realismo dos movimentos também impressiona: você se movimenta livremente pelos cenários tridimensionais e a sensação é de estar mesmo voando pelo espaço.

No meio de toda esta empolgação, lembre-se de que para acabar de uma vez com os bandidões é fundamental conhecer todos os recursos que seu robô oferece e usá-los na hora certa. Na dúvida, atire.

Aperte L1 para acompanhar inimigos que se movem muito rápido

Jogue no modo Training para aprender as principais técnicas de combate

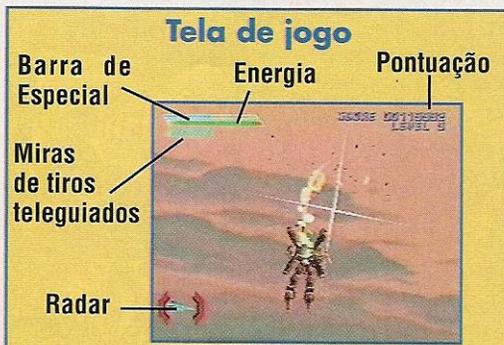
Para acertar naves rápidas, trave a mira e dispare tiros teleguiados

COMANDOS

- ▲ e ● - Turbo
- ■ e X - Tiro normal
- R2 - Câmera de frente
- L1 - Mover a mira para o inimigo mais próximo
- Select - Visão em 1pessoa

Use o poder da Barra Especial somente contra os chefes mais difíceis

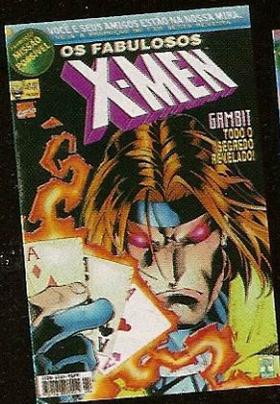
A visão em primeira pessoa aumenta o realismo e a dificuldade

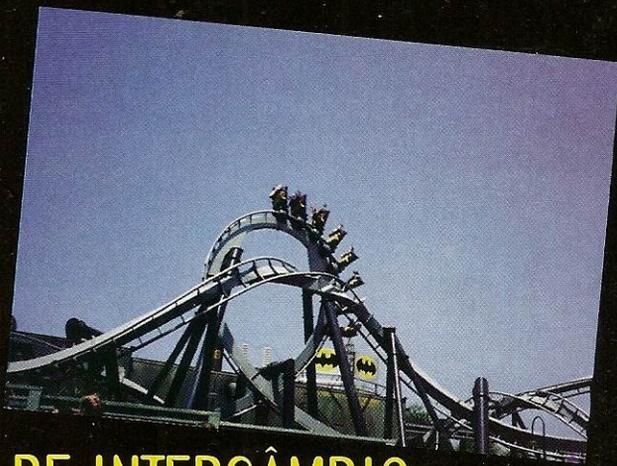
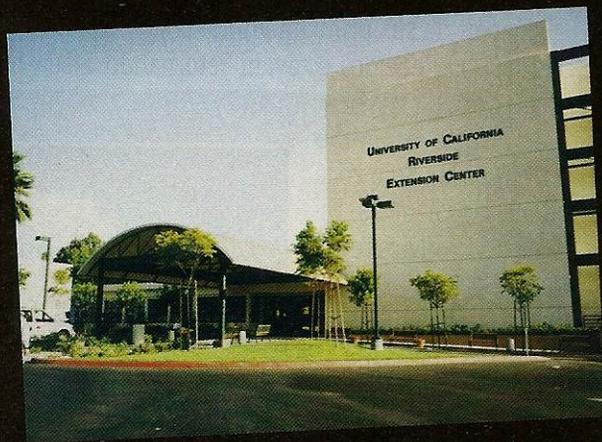
Omega Boost Ação, da Sony	
PLAYSTATION	
Gráficos	9,5
Som	9,5
Jogabilidade	9,0
Diversão	9,0
NOTA FINAL	9,2

Use o Turbo para escapar dos chefões

VEJA O QUE OS ESTÃO DISTRIBUINDO

CA/MJ/SDE/DPDC/Nº 01/555/99

Você pode concorrer sozinho e ganhar 50 videogames NINTENDO 64. Ou lutar em equipe com dois amigos e conquistar o videogame + 3 viagens de intercâmbio para os EUA. Parta já para o ataque.

PARTICIPE. VEJA NAS CAPAS DAS REVISTAS DE SUPER-HERÓIS DE JULHO E AGOSTO O SELO DA PROMOÇÃO MISSÃO POSSÍVEL. É COMPRAR E CONCORRER.

SUPER-HERÓIS ALÉM DE PORRADAS.

ESTES SÃO OS PRÊMIOS DA PROMOÇÃO. PARTICIPE.

(011) 870-0555

3 VIAGENS DE INTERCÂMBIO

3 semanas estudando inglês e conhecendo os parques e os lugares mais sensacionais da Califórnia. Tudo na companhia da melhor empresa de intercâmbio do Brasil: a Student Travel Bureau.

50 videogames
+
cartucho.

A Força está nos

Detone naves imperiais e rebeldes em todas as plataformas

Há muito tempo (em 1977), em uma galáxia não tão distante, estreava nos cinemas o primeiro filme da trilogia Guerra nas Estrelas. O sucesso se repetiu em "O Império Contra-Ataca" (1980) e "O Retorno de Jedi" (1983) e chegou também aos games. Há jogos de Star Wars para todos os consoles, desde o velho e bom Atari, até computadores, Playstation e Nintendo 64.

É que jogar Star Wars é tão legal quanto assistir aos filmes. Ou até melhor. Afinal, nos jogos é você quem participa das batalhas e controla naves incríveis como a X-Wing e a Millenium Falcom. E pode até escolher seu lado da Força: em muitos jogos você se une à Aliança Rebelde, mas em outros parte por caminhos obscuros e entra na luta ao lado do Império.

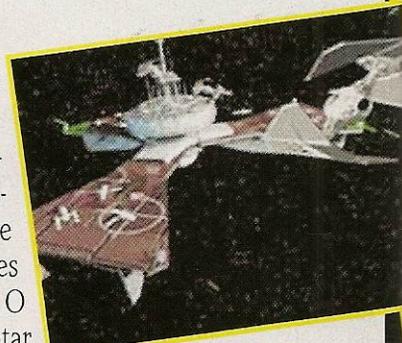
Viaje no tempo para conhecer alguns dos games mais quentes da saga e prepare-se para novidades. Episódio 1 - A Ameaça Fantasma é só o primeiro filme de uma nova trilogia e logo devem pintar muitos games diferentes.

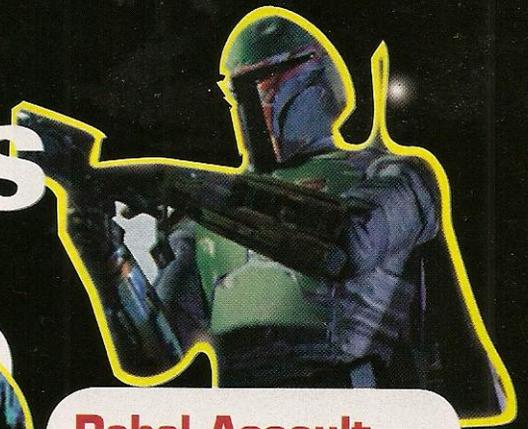
Star Wars
Atari, NES, Master System, Gameboy

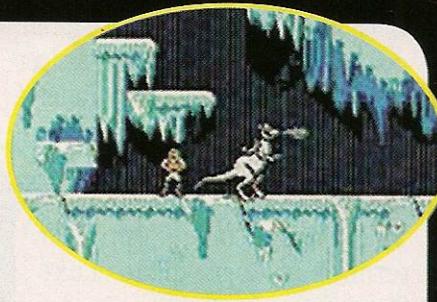
Depois de sua primeira vitória contra as Forças Imperiais, os Rebeldes estavam retornando à sua base, quando um grupo de espiões seqüestrou a princesa Leia. Jogando como Luke ou Han Solo você deve chegar até a Estrela da Morte e resgatá-la.

Dicas
- Só passe pelos meteoritos quando tiver muitos escudos.
- O R2D2 é boa fonte de informações.

Tie Fighter
PC e Mac

Sua missão agora é combater os Rebeldes. Você é um integrante da Armada Imperial, que interfere em conflitos militares por toda a galáxia. O mais divertido é pilotar os caças imperiais, equipados para qualquer combate e capazes de realizar manobras fantásticas.

Dicas (PC)
- Use Shift+S para pedir reforços.
- Use Enter para igualar sua velocidade à dos inimigos.

videogames

Super Star Wars - The Empire Strikes Back
SuperNES

Baseado no filme "O Império Contra-Ataca", tem gráficos e músicas muito legais. Você controla Luke Skywalker e usa os poderes especiais da Força para se confrontar diretamente com Darth Vader.

Dicas

✷ Na fase Hoth, logo no início do segundo estágio, caia no segundo buraco e siga para a esquerda. Lá há plataformas invisíveis, itens e mais vidas. Pegue tudo, morra e volte ao mesmo local para obter mais vidas.

✷ Detone o mesmo inimigo várias vezes para acumular itens.

Rebel Assault
3DO,Sega CD, PC e Mac

Pilotando caças Rebeldes você é um iniciante que deve provar sua competência. Com quinze fases, o jogo tem batalhas de tirar o fôlego, naves Tie para você destruir, perigoso campos de asteróides e cenários iguais aos do primeiro filme.

Dicas

✷ Fique de olho no marcador: você só tem três vidas.

✷ Ouça as dicas dos outros personagens.

✷ Nos campos de asteróides, destrua todos os brancos.

X-Wing Vs Tie Fighter
PC

O primeiro game multijogador para PC tem opção para até oito participantes, que lutam em tempo real, via rede, modem ou Internet. O jogador pode lutar pelo Império ou pela Aliança Rebelde. São vinte e cinco cenários e mais de dez caças para você viajar por todas as galáxias e destruir o inimigo.

Dicas

✷ Não passe muito perto de naves maiores para não danificar a sua.

✷ No comando de naves Imperiais use as armas como fonte de energia extra para seus motores.

Rebel Assault II The Hidden Empire
Playstatiom, PC e Mac

A história acontece após a destruição da Estrela da Morte e antes de o "Império Contra-Ataca". Como o piloto Rooki One você investiga o dasaparecimento de naves na Nebulosa Dreighton. Claro que o Império está por trás do mistério e tudo não passa de mais uma armadilha para destruir a Aliança Rebelde. Você pilota os melhores caças, um moto voadora e até a Millenium Falcom (nave exclusiva de Han Solo) em quinze fases de pura ação.

Dicas (PC)

✷ Para ativar o Force Mode, durante o jogo pressione as teclas ALT+V, digite LETGO e pressione ESC para retornar ao jogo.Com o Force Mode ativado pressione as teclas:

+/- Para aumentar ou diminuir sua vida

ALT+E - Vidas extras

ALT+L - Vidas ilimitadas

X-Wing Alliance
PC

Um simulador de combate espacial com missões militares, de contrabando e de espionagem. Você controla naves como a X-Wing, a B- Wing e a Millenium Falcom, percorre diferentes setores da galáxia e participa do ataque à Estrela da Morte, na Batalha de Endor. No modo para multijogador escolha entre naves da Aliança e do Império.

Dica

✷Use o Modo de Confronto, uma espécie de utilitário para você personalizar as batalhas, definindo tipos de naves, alvos e objetivos.

Masters of Teräs Käsi
Playstation

Após a destruição da Estrela da Morte o Imperador contrata a misteriosa guerreira Arden Lyn para detonar os líderes Rebeldes. Misturando personagens novos com clássicos como Chewbacca e Darth Vader é um jogo de luta diferente dos outros da série.

Dicas

✷ Para jogar como Darth Vader termine o jogo como Luke Skywalker.

✷ Para escolher qualquer fase termine o jogo como Chewbacca.

Dark Forces
Playstation, PC e Mac

Neste jogo de ação em primeira pessoa, o jogador é o Comandante Katarn, um agente a serviço da Aliança e que conhece as estratégias do inimigo pois. Você usa pistolas laser, canhões de energia e granadas em quatorze missões difíceis e cheias de suspense.

Dicas (PC)

Códigos especiais:
Invencibilidade - LAIMLAME
Congelar inimigos - LAREDLITE
Mais munição - LAPOSTAL
Teletransporte - LANTHF

Shadows of the Empire
Nintendo 64

O game tem ação, tiro, simulação e aventura de sobra. Para proteger Luke Skywalker das garras do Império, você participa de batalhas espaciais, encara tiroteios e acelera motos supervelozes. Com cenários tridimensionais e efeitos sonoros de qualidade, é um desafio empolgante.

Rogue Squadron
Nintendo 64 e PC

Luke Skywalker forma um esquadrão para realizar missões de reconhecimento, escolta e resgate. Com naves bem armadas você detona a frota do Império em dezesseis fases repletas de desafios.

Dicas

✷ Ataque os veículos AT-ST por trás para não ser atingido.

✷ Durante as batalhas aéreas use a visão de simulador que torna o jogo mais rápido.

Dica (PC)

✷ Para usar os códigos, clique em SETTINGS, clique na caixa PASSCODES e escreva:
Vidas infinitas- iamdolly
Jogue com AT-ST - chicken

Star Wars: Episode 1 Racer

Truques especiais para turbinar seu pod, habilitar pilotos secretos e ficar invencível

DICA QUENTE

Acione o menu de truques e fique invencível - Entre em Free Play e escolha um bloco vazio (Empty). Se necessário apague um deles apertando C↑ e depois clicando em Delete. Antes de escrever suas iniciais segure o botão Z pressionado e aperte o botão L sobre as letras: RRJABBA. Sem soltar o Z aperte L sobre End. Note que as letras vão aparecendo no canto inferior esquerdo da tela. Quando você clicar em End um OK aparece no mesmo lugar e confirma o truque.
Em seguida coloque suas iniciais e comece uma corrida. Durante a prova pause o jogo e, com o menu de Pause na tela, aperte ←, ↓, →, ↑ para fazer aparecer a opção Game Cheats. Clique nela para encontrar um menu secreto. Entre os truques disponíveis há a opção Debug Level para você conferir na tela os números de programação do jogo, e Invencibility, que quando acionada torna você invulnerável, ou seja, sua nave não sofrerá mais nenhum dano durante o jogo. Use os botões C←, C↓, C→, C↑ para mover o cursor e ligar ou deligar os truques deste menu.

Mirror Mode - Entre em Free Play e escolha um bloco vazio (Empty). Antes de escrever suas iniciais segure o botão Z pressionado e aperte o botão L sobre as letras RRTHEBEAST. Sem soltar o Z, aperte L sobre End. Coloque suas iniciais, vá para o jogo e use o truque para acessar o Menu Secreto. Uma das opções que aparece agora é o Mirror Mode, que inverte o sentido das pistas do jogo como se você estivesse correndo em um espelho.

Habilite um piloto secreto - Entre no modo de corrida Free Play, escolha um bloco vazio (Empty) e, antes de escrever suas iniciais, segure o botão Z pressionado e aperte o botão L sobre as letras RRJINNRE. Sem soltar Z, aperte L sobre End e entre com suas iniciais. Escolha um bloco onde você já tenha habilitado o piloto Mars Guo. Na tela de Seleção de Personagens procure pelo piloto Jinn Reesco, um corredor secreto que é superfera.

Assista às provocações - No modo Tournament, na tela que antecede a corrida (foto), segure Z e aperte A para assistir a uma provocação do seu oponente, antes de iniciar a corrida.

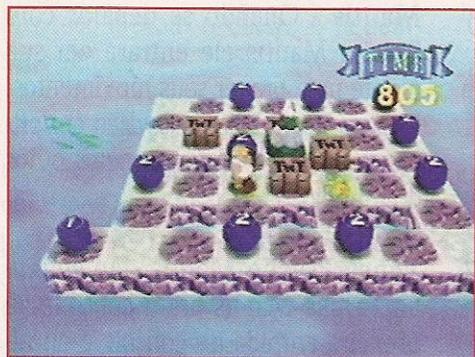
Largue turbinado - Para conseguir largar à toda velocidade, no momento da largada, quando a contagem regressiva chegar em 1 e o número estiver sumindo, segure o botão A (Acelerador).

Charlie Blasts

Detone nos quebra-cabeças

Códigos - Em Puzzle Mode, clique em Enter Password e use as combinações.

Nível Desert Islands

Quebra-cabeça 2 - 4♣, 5♥, 10♣, Q♣, Q♣
Quebra-cabeça 3 - 4♣, 5♥, 10♠, 9♣, 4♣
Quebra-cabeça 4 - A♣, 7♦, 6♥, 6♠, 2♥
Quebra-cabeça 5 - 6♥, 2♥, A♠, 5♥, 8♥
Quebra-cabeça 6 - 9♦, 10♦, J♦, J♥, Q♥
Quebra-cabeças 7 - 9♦, 10♥, 10♥, 7♦, 5♥
Quebra-cabeça 8 - A♣, 7♦, 8♦, 5♣, 8♥
Quebra-cabeça 9 - 6♦, 4♥, 9♥, 6♥, Q♣

Quebra-cabeça 10 - 7♦, 10♥, A♥, 9♠, 6♥

Nível Alpine Islands

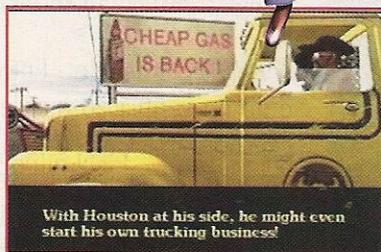
Quebra-cabeça 11 - 7♦, 4♠, 9♦, 7♥, Q♥
Quebra-cabeça 12 - 6♦, 4♦, 9♣, 8♣, 4♣
Quebra-cabeça 13 - 5♠, 9♠, J♥, 6♣, 4♣
Quebra-cabeça 14 - 2♥, 3♦, 9♦, 3♦, 2♣
Quebra-cabeça 15 - 4♣, 5♥, Q♠, 4♣, 8♣
Quebra-cabeça 16 - 6♦, J♠, 2♥, A♦, 6♥
Quebra-cabeça 17 - 6♥, 2♥, Q♣, 7♠, 3♥

Quebra-cabeça 18 - 6♣, K♥, 10♥, A♣, 3♠

Vigilante 8

Códigos secretos e tiros especiais

Senhas - Em Options, clique em Passcode e use uma das senhas a seguir:

MIX MATCH CARS - No Multiplayer todos podem jogar com o mesmo personagem.

LONG SLIDESHOW - Digite a senha, clique em Game Status e aperte X sobre qualquer personagem para assistir ao final do game.

Tiros especiais - Durante o jogo pegue a arma indicada e execute os comandos a seguir.

Halo Decoy - Com a Missile faça ↑ ↑ ↓ Z. Consome dois mísseis.

Turbo - Para acionar o turbo pegue a arma Missile e faça ↑ ↑ ↑ Z. Consome dois mísseis.

Stamped - Faça ↑ ↓ ↑ Z com a Bull's Eye. Gasta cinco foguetes.

Turtle Turnover - Com a Sky Hammer Mortar faça ↓ ↓ ↓ Z. Este tiro gasta duas balas.

Crater Maker - Com a Sky Hammer Mortar faça ↓ ↓ ↑ Z. O tiro gasta cinco balas.

Cow Puncher - Com a arma Bruiser Cannon faça ↓ ↑ ↓ Z. O tiro gasta duas balas.

Scatter Blast - Com a mesma arma faça ↓ ↑ ↑ Z. Gasta seis balas.

Cactus Patch - Com a arma Roadkill Mines faça ← → ↑ Z. Este tiro consome seis minas.

Magnetc Mine - Com a Roadkill Mines faça ← → ↓ Z. Com este tiro você gasta duas minas.

GameShark e Action Replay

Atenção - Para usar um dos códigos indicados é preciso ter um dos dois acessórios. Os códigos são fornecidos pelo fabricante e não foram testados pela equipe da revista

Duke Nukem

Tudo infinito
Granadas - 802a5a0700ff
Jet Pack - 812a5a8e0640
Munição para a arma SMG - 802a5a0500ff
GrenadeLauncher - 812a5abc0101
Munição para a arma Expander - 802a5a0d00ff
Munição para a arma Laser Trip Bomb - 802a5a1300ff
Mísseis - 802a5a0f00ff
Munição para a arma Pipe Bomb - 802a5a0900ff
Munição para a arma Plasma - 802a5a1100ff
Munição para a arma Shrinker - 802a5a0b00ff
Plasma Cannon/Laser Trip Bombs - 812a5ac20101
Expander/Missile Launcher - 812a5ac00101
Todas as chaves - 802a5a47000f
Invencibilidade - 802aaa680001
Habilite o Cheat Menu -
801012d80001
801012dc0001
801012e00001
801012e40001
801012e80001

Penny Racers

Corridas com apenas uma volta -
d022ad050001
8022ad050003

WWF War Zone

Personagens extras -
8113a4881000
8113a48a07ff
8113a48c2000
8113a48e3fff

Metal Gear Solid

DICA QUENTE

Truques e dicas para tornar sua aventura ainda mais divertida

ROUPAS SECRETAS

Toque - Para habilitar as opções a seguir você precisa ter um Memory Card com bastante espaço livre.

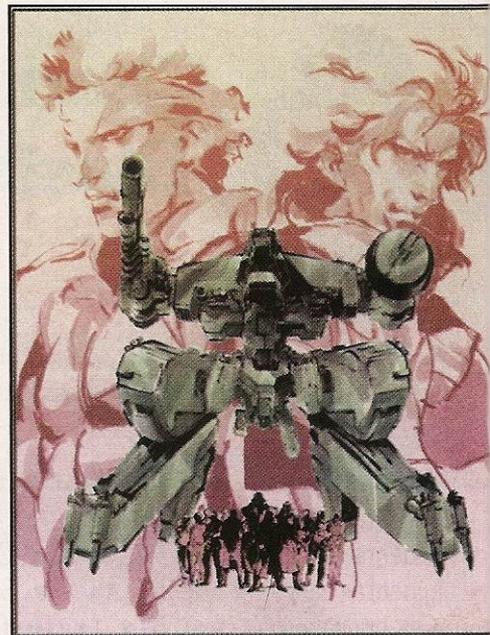
Snake joga de smoking - Faça os dois finais diferentes (salvando Meryl e depois salvando Otacon) e salve os dois jogos no mesmo block do Memory Card. Jogue pela terceira vez e Snake vai trocar de roupa no elevador .

Ninja de armadura vermelha - Termine o jogo fazendo os dois tipos de final e salve no mesmo bloco do Memory Card. Use este salve para jogar uma terceira vez e sempre que você encontrar o Ninja ele estará de armadura vermelha.

Meryl de lingerie - Entre no duto de ventilação que leva à cela do Darpa Chief e olhe pela grade para ver Meryl fazendo exercícios em sua cela. Saia do duto e olhe pela grade novamente: Meryl estará fazendo outro exercício, com menos roupa. Repita o processo para ver até onde ela chega com o striptease

Flagrante em Meryl - Meryl aparece com a roupa do inimigo e corre para o banheiro. Vá atrás dela para vê-la antes que vista a roupa normal.

ITENS ESPECIAIS

Stealth - Faça o final em que você salva Otacon e receba um item de camuflagem para usar no próximo jogo.
Bandana - Faça o final em que você salva Meryl e pegue este item que deixa você com munições infinitas.
Camera - Termine seu jogo em menos de cinco horas para ganhar uma câmera especial.

TRUQUES ESPERTOS

Enxergue pelos olhos de Psycho Mantis - Quando se deparar com Psycho Mantis ele entrará em sua mente para prever seus movimentos. Aperte ▲ para acionar a visão em primeira pessoa e enxergar pelos olhos do inimigo.

Vença Psycho Mantis - Ao enfrentar Psycho Mantis tire o controle da primeira entrada do console e encaixe-o na segunda. O poder deste chefe é baseado em ler sua mente e jogando com o controle na segunda entrada você o impede de fazer isso e consegue derrotá-lo mais facilmente.

Seja salvo pelo Ninja - Resista sempre à tortura e quando surgir uma oportunidade de escapar, saia e deixe que o guarda prenda-o novamente. Após um certo tempo o Ninja fica cansado de esperar e vem salvá-lo.

Deixe o guarda com dor de barriga permanente - Durante a fuga da cela na sala de tortura, não detone o carcereiro. Fuja para a sala de tortura e espere até que ele venha atrás de você. Quando ele tentar prendê-lo vai ficar com uma dor de barriga absurda e passará o resto do jogo no banheiro.

Carona de caminhão - Quando encontrar qualquer caixa de disfarce, leia o que está escrito nela - pode ser To Heliport (para o heliporto) ou To Nuke Storage (para o depósito nuclear). Entre em qualquer caminhão e disfarce-se de caixa. Um guarda vai passar, notar que a caixa não pertence àquela área e levará você de caminhão até a área correspondente.

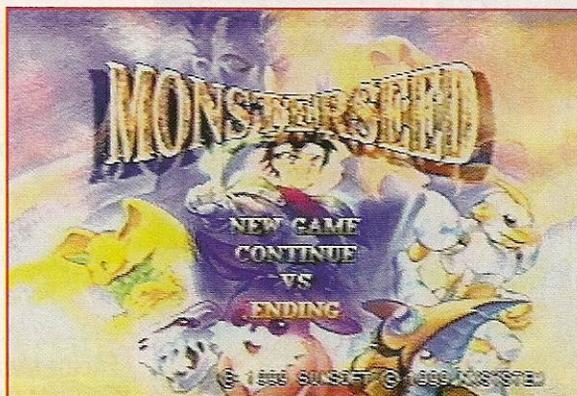
Amigos lobos - Depois de passar pela caverna dos lobos, Meryl estará parada na saída, com vários lobos ao seu redor. Dê um soco nela e rapidamente disfarce-se de caixa. Sem poder mordê-lo, o lobo vai se contentar em fazer xixi na caixa. Sempre que precisar passar pela caverna, use a mesma caixa como disfarce, para que os lobos reconheçam o cheiro e fiquem seus amigos.

Massagem virtual - Para que esta dica funcione é necessário usar um controle Dual Shock. Depois que seu personagem (Snack) resistir três vezes à tortura de Ocelot, a doutora Naomi Campbell ligará em seu Codec e perguntará como você está. Snack faz um charme e diz que seu braço está doendo, de tanto apertar o botão para resistir à tortura. Ela diz para você encostar o controle Dual Shock no braço dolorido e faz o controle tremer, fazendo uma massagem especial para você relaxar.

Bronca 1 - Quando estiver no elevador de carga repleto de corvos voando, atire nos bichos. O coronel vai ligar no seu Codec e lembrá-lo que você está em uma missão para salvar o mundo e não para servir de espantalho.

Bronca 2 - Ligue dez vezes seguidas para o Codec de Mei-Ling e escolha a opção Dont Save. Além da bronca poderosa, a garota mostra a língua para você.

Monster Seed

Compre qualquer monstro e curta o final do jogo

Veja a animação final do game - Na tela de título do jogo, onde aparecem as palavras New Game, Continue e VS, aperte L2, R1, L1, R2, L2, R1, L1, R2, R2. Selecione a nova opção Ending que acabou de aparecer na tela e assista à animação final.

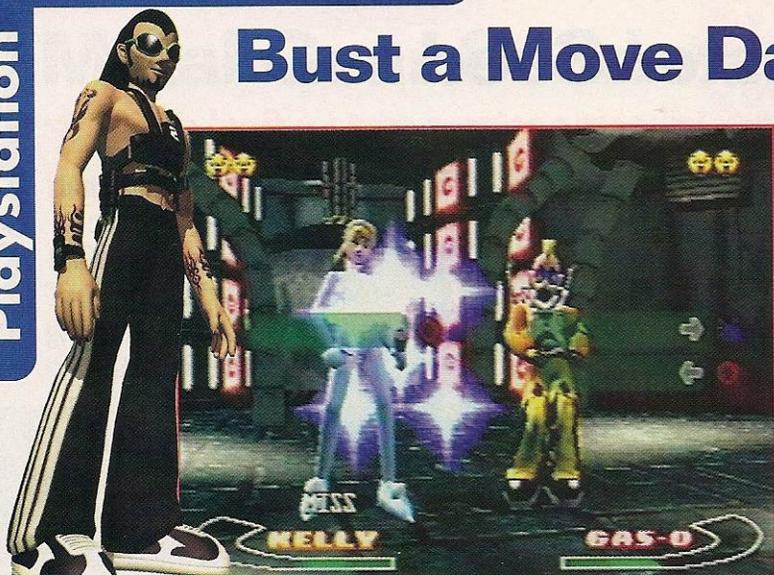
Escolha seu monstro - Ao começar o jogo fale com o Old Man e no mapa siga para Soulin Fight, Monster e Item Store. Fale com a moça do balcão e no menu que ela lhe apresenta coloque o cursor sobre a opção Buying a Monster. Aperte, R2, R1, L2, L1, R1, R2, L1, L2, L2. Depois que ouvir um som, clique na mesma opção e todos os monstros estarão à venda.

Contender

Habilite um lutador superfera

Atenção - Para utilizar as dicas a seguir é preciso ter um Memory Card com dois blocos de memória livres.

Lute como Jackal - Entre na opção Main Event, clique em New Boxer e escolha qualquer lutador. Aperte X e depois ■ para salvar seu lutador no Memory Card. Use o botão ▲ para voltar ao menu principal. Entre novamente em Main Event, clique em New Boxer e escolha um lutador diferente do anterior. Aperte X para selecioná-lo e depois ■ para salvá-lo no Memory Card. Use novamente ▲ para voltar ao menu principal. Entre em Exhibition e escolha Vs Play. No controle 1 aperte ■ para acessar o Memory Card e X para selecionar um dos lutadores que estão salvos. No controle 2 aperte ■ para acessar o Memory Card e em seguida aperte ■ novamente para voltar à tela de escolha de lutadores. Jackal estará disponível entre os lutadores e ficará habilitado para o modo Single Player.

Bust a Move Dance

Faça Kelly dançar rodeada por estrelas

Efeito especial - Selecione Kelly e durante a dança ignore os comandos indicados na tela. Aperte ▲ para liberar uma magia e em seguida aperte Start para pausar o jogo antes que a magia acerte seu adversário. Clique em Retry para recomeçar a disputa e jogue com Kelly rodeada por estrelas brilhantes.
Dica enviada pelo leitor João Pedro Carvalho Neto, de Uberlândia, MG.

3Xtreme

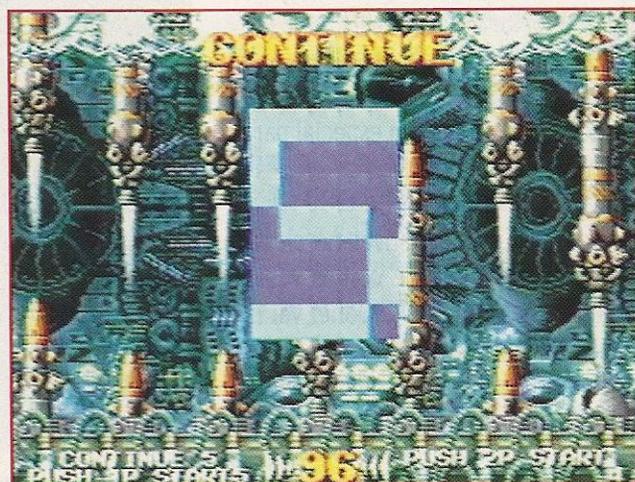
Novos personagens e pistas

Códigos especiais - No Menu Principal selecione a opção Memory Card, mova o cursor para ← ou → e em seguida selecione a opção Codes apertando o botão X. Entre com uma das senhas a seguir e aperte X novamente.

Personagens secretos
LUGNUT - Frankenstein de skate.
BINK - Alien de skate.
DOMINIQUE - Vampira de patins.
NYUB - Alien de patins.
ASTROMEN - Habilita todos os alienígenas.
TP - Jogue com uma múmia ciclista.
GEEP - Um alienígena que anda de bicicleta.
Novas pistas
TRIXXY - Libera o acesso às pistas do Freestyle Mode.
VOUYEUR - Corra nas pistas do Exhibition Mode.
Carrinhos
REDLINE - Carro vermelho.
WHITELINE - Carro branco.
BLUELINE - Carro azul.

In the Hunt

Jogue em qualquer fase com vidas infinitas

Seleção de fases - Na tela do título do jogo coloque o cursor sobre a palavra Options e aperte ↖+ ● + Select. Quando o truque funcionar aparecerá no alto do vídeo a frase Stage Select. Mova o cursor para ver as opções. Com este truque, você poderá selecionar qualquer fase do jogo, assistir a todos os finais e jogar no modo Vs Fight, para disputas entre dois jogadores.

Continues infinitos - Para conseguir mais cinco Continues, durante o jogo, quando perder sua última vida e não tiver mais nenhum Continue, espere até começar a contagem regressiva e aperte ▲ + Select + Start. Use o truque quantas vezes quiser sempre que suas vidas acabarem .

WCW/NWO Thunder

Descubra um ringue especial e lute com personagens malucos

Atenção - Todas as seqüências devem ser executadas na tela do título, onde aparecem as opções Start Game e Options. Você sempre ouve um som confirmando que a dica funcionou. Para reverter o efeito do truque basta repetir a seqüência de comandos na mesma tela.

Modo cabeção - Aperte R1 (7x), R2, Select.

Modo deformado - Aperte R2 (7x), R1, Select. Os lutadores ficarão com pés e mãos enormes.

Assista a todos os filmes - Aperte R1 (4x), L1 (4x), Select. Quando começar a seqüência de filmes use os comandos a seguir:

X - Repetir o filme
➔+ X - Assistir ao próximo filme
←+ X - Assistir ao filme anterior
Start (2x) - Sair

Habilite 96 personagens novos - Aperte R1 (4x), L1 (4x), R2 (4x), L2 (4x) e Select. Todos os personagens do jogo estarão disponíveis, inclusive as garotas da liga feminina e animais como cavalos, vacas e porcos, além de comentaristas de TV, a equipe de programação do game e outras criaturas malucas.

Ringue secreto - Entre na tela de Options, coloque o cursor sobre a opção Ring, use o comando ➔ até chegar em Random, aperte R1, R2, R1, R2 e Select. Automaticamente o ringue Cage será selecionado. Use ▲ para voltar ao Menu Principal, escolha qualquer modo de jogo e detone os oponentes em um ringue fechado do tipo vale-tudo.

Força total - Para fortalecer seus lutadores aperte L2 (4x), R2 (4x), L1 (4x), R1 (4x) e Select. Vá para a tela de Seleção de Personagens, coloque o cursor sobre o personagem que deseja fortalecer e use R1, R2, L1 e L2 para aumentar sua força. Note que ao lado da imagem do lutador há um boneco que muda de cor. Quanto mais intenso o tom de verde do boneco, maior será sua força.

Legend of Legaia

Use magias incríveis e encontre todos os itens especias

Magias supersecretas

Para conseguir as melhores magias do jogo use as instruções a seguir. Com nossas dicas você conseguirá os ovos secretos dos Ra-Seru, a espécie mais poderosa do game. Entregue-os para o joalheiro Zalan, que mora na cidade de Jeremi e ele produzirá talismãs especiais. Equipe seus acessórios e confira as novas magias disponíveis em seu inventário.

Fique ligado nas instruções pois algumas magias exigem condições especiais para funcionar. Se quiser use também os códigos de Game Shark para o jogo, que destacamos nesta edição.

Ra-Seru Palma

Magia Meteor Crush

Efeito - O deus do elemento terra convoca seus inimigos para o espaço e os aniquila com uma devastadora chuva de meteoros.

Gasto - 200MP

Como conseguir - Jogue nos caça-níqueis ou lute no campeonato Muscle Dome na cidade Sol até acumular 100.000 Coins (moedas). Ainda na cidade Sol, converse com a mulher que troca moedas por itens. Ela vai lhe oferecer um Earth Ra-Seru Egg (Ovo do Ra-Seru da Terra) em troca de suas moedas. Faça negócio com ela.

Ra-Seru Horn

Magia Ressurector

Efeito - Ressuscita os personagens e recupera toda a energia.

Gasto - 200MP

Como conseguir - Depois de reviver as Genesis Tree, na cidade de Bruma, converse com Cara na mesma cidade para receber o Light Ra-Seru Egg (Ovo do Ra-Seru da Luz).

Ra-Seru Mule

Magia Deep Avalanche

Efeito - Uma onda gigantesca varre todos os seus adversários do mapa.

Gasto - 200MP

Como conseguir - Em um dos dois Fishing Spot (ponto de pesca) do jogo, pesque até acumular 20.000 pontos. Entre na opção de trocar pontos por itens e troque-os pelo Water Ra-Seru Egg (Ovo do Ra-Seru da Água).

Toque - As magias a seguir só podem ser habilitadas depois do episódio em que Songi é derrotado em Seru-kai.

Ra-Seru Jedo

Magia Deadly Promise

Efeito - Uma criatura infernal surge repentinamente e com um só golpe transforma seus inimigos em pó.

Gasto - 200MP

Como conseguir - Pegue o Dark Stone (Pedra Sombria) no baú em frente à Genesis Tree, em West Voz Forest.

Toque - Para fazer as magias a seguir é preciso ter obtido todos os Arts do jogo (combos especiais).

Ra-Seru Meta

Magia Inferno

Efeito - Seus adversários são enviados ao Inferno, onde devem prestar contas a um cavaleiro gigante.

Gasto - 240MP

Como conseguir - Examine a Genesis Tree no subsolo da cidade Sol.

Ra-Zeru Ozma

Magia Voltagor

Efeito - O deus do trovão ataca seus inimigos com uma tempestade.

Gasto - 240 MP

Como conseguir - Examine a Genesis Tree na floresta, em East Voz Forest.

Sim-Seru Juggernaut

Magia Dark Eclipse

Efeito - O mais poderoso monstro do jogo responde a seu chamado e destrói seus adversários com um raio de energia maligna.

Gasto - 255MP

Como conseguir - Quando todos os personagens de seu grupo estiverem no Level 99, volte ao vilarejo de Ratayu e converse com o rei Saryu para receber uma chave. Use esta chave

para abrir a porta do laboratório e pegar o Evil Talisman (Talismã Demoníaco) dentro de um baú.

Ra-Seru Terra

Magia Queen Twister
Efeito - A Rainha do Furacão aniquila todos os seus inimigos.
Gasto - 240 MP
Como conseguir - Examine a Genesis Tree no topo do Mt. Rikuroa.

Itens secretos

Point Card - Após encontrar seus companheiros Noa e Gala, volte à Rim Elm e pegue o item Point Card na escrivaninha, no segundo andar da loja de itens. Cada vez que fizer uma compra em um Shop (loja) 5% do valor da compra será convertido em pontos acumulados neste cartão. Use o cartão durante as lutas para transformar os pontos em danos em seus adversários. Se tiver 9.500 pontos e usar o cartão, vai tirar 9.500 pontos da energia de seu oponente.
Platinum Card - Vá até o Drake Castle (Castelo Drake) e entre na sala à esquerda do trono. Examine o buraco na parede, no canto esquerdo da sala, e pegue o cartão. Você encontrará itens especiais em algumas lojas.
Honey - Quando seus personagens alcançarem o Level 15 ou superior, volte ao vilarejo de Rim Elm e examine a árvore ao lado do monge. Vença a gangue de abelhas assassinas para receber o item Honey, que aumenta quatro pontos em todos os atributos (defesa, ataque, velocidade etc) de um de seus personagens. Você pode enfrentar as abelhas duas vezes.

Option Touring Car Battle 2

Veja um filme secreto

Filme especial - Na tela de título do jogo, onde as palavras Press Start Button estão piscando, faça rapidamente a seqüência R1, ●, ▲, → e assista a um filme com todos os carros do game.

Invasion From Beyond

Escolha as fases e decole com todas as naves

Toque - As seqüências são usadas na tela do título do jogo, onde as palavras Press Start ficam piscando. O truque é confirmado por um som.
Seleção de fases - Aperte L1, R1, R2, ▲, X, ●, ■, ■, ●, X e ▲. No menu principal coloque o cursor sobre Level Select, aperte X e mova o cursor (→ ou ←) para selecionar a fase. Aperte X novamente e clique em Start New Game para iniciar na fase escolhida.
Todas as naves e armas - Aperte, L1, R1, L2, R2, ↑, ↓, →, ←, ←, →, ↓, ↑. Na seleção de naves você encontrará todas, equipadas com todas as armas.

GameShark e Action Replay

Atenção - Para usar um dos códigos indicados é preciso ter um dos dois acessórios. Os códigos são fornecidos pelo fabricante e não foram testados pela equipe da revista.

Legend of Legaia

Level 99 para Vahn - 800848380063
Level 99 para Noa - 80084c4c0063
Level 99 para Gala - 800850600063
Dinheiro infinito - 8008459ce0ff 8008459e05f5
Itens Infinitos - 8004309ee2400

Ehrgeiz

Códigos para o jogador 1
Energia infinita - 8011eade00b8
Eliminar energia -8011eade0000
Eliminar Power - 8011f7d60000
Power no máximo - 8011f7d600d0

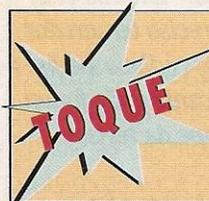
Códigos para o jogador 2
Energia infinita - 801228f200b8
Eliminar energia - 801228f20000
Barra de Power no máximo - 801235ea00d0
Eliminar Barra de Power - 801235ea0000
Personagens extra - 801f19fcffff
Personagens extra - 801f19feffff
Assistir aos filmes - 801f1a00ffff

In The Hunt

Créditos infinitos - 8007da680005
Vidas infinitas - 800dcd480005
Tempo infinito - 8007d96e0086

Eliminator: Vicious Arena Combat

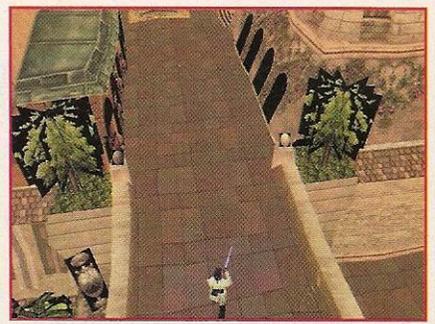
Energia infinita - 801142720258
Tempo infinito - 800f43b44649

Star Wars - The Phanton Manace

Para utilizar os códigos a seguir, em qualquer momento do jogo aperte a tecla [Backspace] no teclado, digite a senha desajada e tecle [Enter] para entrar com a dica.

Jogue como Quin-Gon Jin - Digite iamquigon

Visão do alto - Escreva from above

Jogue como a Rainha Amidala - Escreva iamqueen
Jogue como o Capitão Panaka - Digite iampanaka
Jogue como Obi-Wan - Digite iamobi

Visão em primeira pessoa - Escreva naughty naughty
Gráficos vetoriais - Digite perf
Modo slow motion - slowmo
Veja os créditos - where is gurshick

Distorção nos gráficos - drop a beat
Autodestruição - dontttttt
Diminuir o nível de dificuldade - Digite i stink
Aumentar o nível de dificuldade - Escreva i rule the world
Desabilitar os códigos anteriores - Digite turntables
Atenção - Os códigos a seguir só funcionam cinco vezes e sempre que utilizados aumentam o nível dificuldade do jogo. Se utilizar um deles cinco vezes você não poderá utilizar nenhum outro. Só use estes truques quando for realmente necessário.
Completar energia - give me life
Armas mais poderosas - Digite happy
Todas as armas e munições - i like to cheat . Use a dica novamente para dobrar a quantidade de munição.

SATURNO

Sonic R

Jogue em dupla com o mesmo personagem

Selecione seu corredor - Entre no modo para dois jogadores e vá para a tela de seleção de personagens. Com o controle 1 leve o cursor até o corredor que deseja duplicar e aperte o A para selecioná-lo. Com o controle 2 leve o cursor até o mesmo corredor, segure X+Y+Z e aperte o botão A para escolher o mesmo personagem.

Dica enviada pelo leitor Jonathan de Doná David, de Curitiba, PR

ACESSÓRIOS

Memory Card

Acabou de apagar um save game importante? Não entre em pânico: ainda há salvação

Se apagar um bloco de informações (Save) do Memory Card e perceber que era um bloco importante, aperte e segure os botões L1+L2+R1+R2, antes que o bloco desapareça totalmente da tela. Ele voltará sem nenhuma alteração. Mas você tem de ser rápido pois se o bloco de informações sumir totalmente é impossível recuperá-lo.

Dica enviada pelos leitores do Clube Toca do Vício, de Jaraguá, GO